

УТВЕРЖДЕНО
Постановлением Бюро Исполкома
Общероссийской общественной
организации «Российский
футбольный союз»
№ 119/17 от «04» октября 2017 г.

УТВЕРЖДЕНО
Президентом Общероссийской
общественной организации
«Федерация компьютерного
спорта России»
«04» октября 2017 г.



В.Л. Мутко



Д.В. Смит

РЕГЛАМЕНТ

**Чемпионата России по интерактивному футболу
на сезон 2017 года**

**Москва
2017**

СОДЕРЖАНИЕ

Глава 1	Глоссарий и сокращенные наименования
Глава 2	Цели и задачи
Глава 3	Общие положения
Глава 4	Участники
Глава 5	Допуск к участию
Глава 6	Структура и система проведения
Глава 7	Награждение
Глава 8	Финансирование
Глава 9	Обеспечение безопасности участников и зрителей
Глава 10	Страхование участников
Глава 11	Обязанности организаторов
Глава 12	Обязанности участников
Глава 13	Судейство
Глава 14	Санкции и дисциплинарные наказания
Глава 15	Протесты
Глава 16	Организация проведения матчей
Глава 17	Адреса и реквизиты организаторов Чемпионата

Глава 1. Глоссарий и сокращенные наименования

РФС	Российский Футбольный Союз
ФКС России	Федерация компьютерного спорта России
Чемпионат	Чемпионат России по интерактивному футболу
Договор	Договор РФС и ФКС России о совместной организации соревнований
ГСК	Главная судейская коллегия
Правила интерактивного футбола/Правила	Официальные правила спортивной дисциплины «интерактивный футбол» вида спорта «футбол», утвержденные федеральным органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации
Минспорт РФ	Министерство спорта Российской Федерации
FIFA 18	25-я футбольная игра из серии игр FIFA
LAN	Local Area Network соревнования, проходящие непосредственно на спортивной площадке.
Online	Соревнования, проходящие в сети Internet.
Во3	Best of 3 – формат проведения матчей между участниками, до 2х побед.
Во5	Best of 5 – формат проведения матчей между участниками, до 3х побед.
PS 4	Игровая консоль Sony PlayStation 4.
РФПЛ	Российская Футбольная Премьер Лига
Клубы РФПЛ	Клубы-члены Некоммерческого партнерства «Российская футбольная Премьер-Лига,
Официальный сайт Чемпионата	ifootballchamp.ru

Глава 2. Цели и задачи Чемпионата

1. Чемпионат проводится в целях:

- создания регулярной системы всероссийских соревнований по интерактивному футболу;
- подготовки спортсменов Российской Федерации в целях их успешного выступления на международных соревнованиях;
- популяризации и дальнейшего развития интерактивного футбола в Российской Федерации;
- организации досуга граждан Российской Федерации;
- пропаганды здорового образа жизни и правильного подхода к тренировочному процессу в рамках занятий интерактивным футболом.

2. Задачами проведения Чемпионата являются:

- определение Чемпиона России по интерактивному футболу – победителя Чемпионата и призеров Чемпионата;
- повышение уровня спортивного мастерства игроков в интерактивный футбол;
- выявление кандидатов в сборные команды России по интерактивному футболу;
- повышение уровня судейства матчей по интерактивному футболу.

Глава 3. Общие положения

1. Права на организацию и проведение Чемпионата принадлежат РФС.

2. РФС совместно с ФКС России осуществляют совместную деятельность по организации и проведению Чемпионата.

3. Права и обязанности РФС и ФКС России по организации и проведению Чемпионата определяются в Договоре.

4. Работу непосредственно по организации, проведению и контролю за проведением Чемпионата осуществляет ФКС России.

5. В целях организации, проведения и осуществления контроля за проведением Чемпионата ФКС России формирует Оргкомитет, 2/5 состава которого являются представители РФС.

6. Структура Оргкомитета, порядок его формирования и работы, а также полномочия Оргкомитета определяются соответствующим Положением об Оргкомитете.

7. Решения Оргкомитета являются обязательными для исполнения всеми участниками Чемпионата, а также иными лицами, задействованными в проведении Чемпионата.

8. Организацию судейства Чемпионата осуществляет ГСК, состоящая из судей, утверждаемых Оргкомитетом. Права, обязанности и порядок формирования

ГСК утверждается Оргкомитетом.

9. Участие в Чемпионате не основано на риске. За участие денежные средства не взимаются.

10. Матчи Чемпионата проводятся по Правилам игры в интерактивный футбол и в соответствии с нормами настоящего Регламента. Все участники Чемпионата, их официальные представители, должностные лица, иные специалисты, судьи и иные официальные лица Матча должны знать и исполнять нормы настоящего Регламента и Правила игры в интерактивный футбол.

11. Игроки и их официальные представители, предоставившие организаторам любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации.

12. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением игроков и представителей, связанные с участием в Чемпионате, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению Чемпионата или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.

13. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Чемпионата.

14. Участникам и иным официальным лицам, задействованным в проведении Чемпионата, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования, в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2. Федерального закона от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

15. Иные регламенты и положения, касающиеся организации и проведения Чемпионата, утверждаются Уполномоченным лицом РФС.

Глава 4. Участники

1. В Чемпионате могут принимать участие только граждане Российской Федерации, как мужчины, так и женщины.

2. В Чемпионате могут принимать участие как спортсмены-любители, так и спортсмены-профессионалы.

3. Минимальный возраст участника – 14 лет на момент подачи заявки.

4. В Чемпионате также вправе принимать участие спортсмены-представители Клубов-членов РФПЛ. В таком случае заявку на участие своего спортсмена-представителя подает Клуб-член РФПЛ. Один клуб - член РФПЛ вправе заявить только одного игрока.

Глава 5. Допуск к участию

1. Игроки допускаются к участию в Чемпионате при условии подачи заявки в порядке и на условиях, предусмотренных настоящим Регламентом, а также

выполнения соответствующих требований настоящего Регламента.

2. Участники Чемпионата обязаны заполнять и предоставлять организаторам все необходимые сведения в заявке.

Заявка на каждый Гран-При и на каждый Online отборочный подается отдельно.

3. Срок, до которого может быть подана заявка, определяется Оргкомитетом и должен быть указан на Официальном сайте Чемпионата .

4. При регистрации на Online отборочные участник обязан достоверно заполнить сведения о себе в форме электронной заявки, размещенной на Официальном сайте Чемпионата.

5. Участники, которые заняли призовые места, по запросу Оргкомитета должны направить в Оргкомитет фотографии/сканы паспортов или иных документов, которые в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, являются документами, удостоверяющими личность гражданина Российской Федерации.

6. При регистрации на Гран-При, участник обязан достоверно заполнить сведения о себе в форме электронной заявки, размещенной на Официальном сайте Чемпионата.

7. В день проведения Гран-При, участник, который подал заявку на соответствующий Гран-При, обязан до начала соответствующего Гран-При подтвердить свое участие в данном Гран-При и предоставить на ознакомление официальным лицам оригинал паспорта или иного документа, который в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, является документом, удостоверяющим личность гражданина Российской Федерации.

8. В случае необходимости официальное лицо вправе снять копию с предоставляемого участником документа, подтверждающего личность гражданина Российской Федерации.

9. В случае если участнику меньше 18 лет, такой участник обязан предоставить письменное разрешение от родителей или законных представителей в свободной форме.

10. Форма заявки утверждается Оргкомитетом и размещается на Официальном сайте Чемпионата.

11. Все участники должны общаться с судьями, официальными лицами и другими спортсменами на русском языке.

Глава 6. Структура и система проведения

1. Чемпионат состоит из трех этапов:

1.1. **Первый этап** - Отборочные LAN этапы, официально именуемые “Гран-При”.

Календарь, места проведения и порядок проведения всех Гран-При определяются Оргкомитетом и публикуются на Официальном сайте Чемпионата.

Все зарегистрировавшиеся участники должны явиться в указанные даты и время на место проведения соответствующего Гран-При.

Игрок, подавший заявку для участия в Гран-При и не явившийся на Гран-При без уважительной причины, не может принять участие в других Гран-При соответствующего сезона Чемпионата.

Количество участников на каждом Гран-При не должно превышать 64 человека.

1.2. **Второй этап** - Online отборочные этапы.

Календарь, общее количество и порядок проведения всех Online отборочных определяются Оргкомитетом и публикуются на Официальном сайте Чемпионата.

По результатам каждого Гран-При определяется тройка призеров, которые получают квоту на участие в Гранд Финале.

По результатам каждого Online отборочного определяется тройка призеров, которые получают квоту на участие в Гранд Финале.

Игроки, которые получили квоту на участие в Гранд Финале по результатам участия в I и II этапе, не имеют права подавать заявку на участие в оставшихся Online отборочных и в оставшихся Гран-При.

Спортсмены-представители Клубов-членов РФПЛ, получившие прямые приглашения на Гранд Финал, не имеют права заявляться на Online и LAN отборочные.

Формат проведения I и II этапов: олимпийская система (single elimination) с матчем за третье место в формате до одной победы (bo1).

1.3. **Третий этап** - Финальный этап, именуемый “Гранд Финал”.

Проведения - г. Москва, декабрь 2017 года.

В Гранд Финале принимают участие:

- Спортсмены-представители клубов-членов РФПЛ¹;
- Участники, которые заняли 1, 2, 3 места на Гран-При;
- Участники, которые заняли 1, 2, 3 места на Online отборочных.

Общее количество участников на Гранд Финале – не более 64

Целью Гранд Финала является определение победителя Чемпионата.

Формат проведения Гранд Финала:

Гранд Финал состоит из групповой стадии и стадии play-off.

На групповой стадии участники делятся на группы.

Участники группы играют по системе “каждый с каждым” один матч. За победу участники получают 3 очка, за ничью - 1 очко, за проигрыш - 0 очков.

¹ В случае если один или несколько клубов-членов РФПЛ не подаст в установленные сроки заявку на участие в третьем этапе или откажется от участия в нем, свободные квоты могут быть переданы иным российским спортивным организациям в соответствии с решением Оргкомитета.

Двое участников, которые набрали наибольшее количество очков в группе, выходят в стадию play-off.

При равенстве очков у участников учитывается результат личной встречи, количество побед. При равенстве всех показателей назначается переигровка между ними.

Стадия play-off проводится по олимпийской системе (single elimination). До двух побед (bo3).

Начиная с полуфиналов, стадия play-off проводится до трех побед (bo5) с матчем за третье место.

Гран-При проводятся на площадках, определенных Оргкомитетом по согласованию с РФС. Обязанность по техническому оснащению площадок лежит на ФКС России.

Глава 7. Награждение

1. Победителем Чемпионата является участник, который победил в финальной серии Гранд Финала.

2. Победителю Чемпионата присуждается звание Чемпиона России.

3. Победитель Чемпионата награждается кубком, дипломом и денежным призом.

4. Игроки, занявшие второе и третье место, награждаются медалями и дипломами, согласно занятому месту и денежными призами.

5. Символическими призами награждаются игроки, занявшие в финале 4-8 места.

6. Размер, сроки и порядок выплаты денежных призов определяются решением Оргкомитета.

Глава 8. Финансирование

1. Общее финансирование организации и проведения Чемпионата, в том числе, Гран-При, Online отборочных и Гранд Финала осуществляет ФКС России.

2. Финансирование призового фонда осуществляется за счет средств ФКС России.

3. Осуществление финансового контроля за организацией и проведением Чемпионата осуществляется за счет средств ФКС России.

4. Финансовое обеспечение предоставления судьям компенсационных выплат и материально-технического обеспечения, получаемых ими в связи и для участия в Соревнованиях, осуществляется за счет средств ФКС России.

5. С целью осуществления финансирования ФКС России вправе привлекать средства спонсоров Чемпионата, а также иных третьих лиц.

6. Финансирование Чемпионата может осуществляться также из иных незапрещенных законодательством Российской Федерации источников.

Глава 9. Обеспечение безопасности участников и зрителей

1. Главной целью обеспечения безопасности является создание условий для беспрепятственного проведения Чемпионата, сохранения жизни и здоровья его участников и зрителей, нейтрализация угроз, возникающих в ходе его подготовки и проведения.

2. При обеспечении безопасности в момент подготовки и проведения Чемпионата необходимо руководствоваться действующим законодательством Российской Федерации, законами субъектов Российской Федерации, подзаконными актами Российской Федерации, в том числе Правилами поведения зрителей при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденными постановлением Правительства Российской Федерации от 16 декабря 2013 г. № 1156, Правилами обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденными постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 г. № 353), приказом МВД России от 17.11.2015 № 1092 «Об утверждении требований к отдельным объектам инфраструктуры мест проведения официальных спортивных соревнований и техническому оснащению стадионов для обеспечения общественного порядка и общественной безопасности», международными правовыми актами в сфере обеспечения безопасности и иными правовыми актами.

3. Спортивные мероприятия проводятся на объектах спорта, а также на территориях, специально подготовленных для проведения официального спортивного соревнования, отвечающих требованиям соответствующих нормативных правовых актов, действующих на территории Российской Федерации и направленных на обеспечение общественного порядка и безопасности участников и зрителей.

4. Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Минздрава России от 01.03.2016 N 134н "О Порядке организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса "Готов к труду и обороне".

Глава 10. Страхование участников

1. Участие в Чемпионате осуществляется только при наличии оригинала договора о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев, который участники представляют организаторам.

Глава 11. Обязанности организаторов

1. Совместные обязанности организаторов:

- Осуществлять деятельность по организации Чемпионата;
- Вести общую систему учета данных о спортсменах, принимающих участие в Чемпионате;
- Разрабатывать и утверждать билетную программу Чемпионата;
- Определять и утверждать перечень технических площадок в качестве мест проведения Гран-При, а также разрабатывать и утверждать требования к ним;
- Определять общий порядок взаимодействия со средствами массовой информации (СМИ);
- Определять условия допуска участников к Чемпионату;
- Осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Чемпионата;
- Осуществлять иную деятельность, направленную на организацию и проведение Чемпионата, которая прямо не отнесена к обязанностям ФКС России.

2. Обязанности ФКС России в рамках всех этапов Чемпионата:

- Организовывать и проводить Чемпионат в порядке и на условиях, предусмотренных настоящим Регламентом и Договором;
- Осуществлять рассмотрение заявок спортсменов и клубов-членов РФПЛ на участие в Чемпионате, в том числе осуществлять непосредственную регистрацию участников Чемпионата;
- Осуществлять регистрацию результатов матчей Чемпионата и направлять результаты матчей Чемпионата в РФС;
- Осуществлять регистрацию итогов Чемпионата и направлять итоги Чемпионата в РФС;
- Осуществлять организацию судейства Чемпионата;
- Определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Чемпионата с учетом предложений РФС;
- Обеспечивать безопасность проведения Чемпионата в соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации, включая, но не ограничиваясь:
 - во время проведения Чемпионата обеспечивать за счет собственных средств совместно с собственниками, пользователями мест проведения Чемпионата меры общественного порядка и общественной безопасности в соответствии с Федеральным законом от 04.12.2007 N 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» и правилами обеспечения безопасности при проведении

официальных спортивных соревнований, утвержденными Правительством Российской Федерации;

- осуществлять взаимодействие с органами внутренних дел, а также иными структурами, отвечающими за обеспечение общественного порядка, безопасности и охраны жизни и здоровья граждан при проведении Чемпионата в соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации и требованиями настоящего Регламента и Договора;

➤ Обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнований;

➤ Осуществлять взаимодействие с собственниками, пользователями мест проведения Чемпионата по вопросам, включая, но не ограничиваясь:

- организации пропускного и внутриобъектового режимов в местах и во время проведения Чемпионата;

- осуществления, в том числе с применением технических средств, контроля наличия у зрителей входных билетов или документов в соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации;

- информирования зрителей и участников Чемпионата о необходимости соблюдения правил поведения зрителей при проведении Чемпионата, а также об их действиях в случае угрозы возникновения или при возникновении чрезвычайной ситуации;

- информирования зрителей и участников Чемпионата о прекращении матчей Чемпионата, организации эвакуации этих зрителей и участников в случае угрозы возникновения или при возникновении чрезвычайной ситуации;

➤ Обеспечивать заключение соответствующих договоров с собственниками или пользователями мест проведения Чемпионата в связи с организацией и проведением Чемпионата, а также заключение договоров с третьими лицами, необходимых для организации и проведения Чемпионата;

➤ Осуществлять иную деятельность в пределах своей компетенции, необходимую для организации и проведения Чемпионата.

3. Обязанности ФКС России на Гранд Финале:

➤ Предоставлять участникам Чемпионата, судьям и иным официальным лицам Чемпионата, проживающим за пределами Москвы и Московской области, транспорт от места прибытия до места проживания и после окончания Чемпионата, транспорт к месту отбытия. Перечень официальных лиц, участников и судей Чемпионата определяется Оргкомитетом;

➤ Предоставлять участникам и главному судье номера в гостинице, на время проведения Гранд-Финала Чемпионата;

➤ Обеспечивать двухразовое питание, и отдельно предоставлять минеральную воду участникам и судьям Гранд Финала;

4. Иные права и обязанности организаторов Чемпионата по организации и проведению Чемпионата урегулированы в Договоре.

Глава 12. Обязанности игроков

1. Все участники обязаны вести себя гуманным образом (поведение, не нарушающее норм и правил общества) и соблюдать дисциплину по отношению к другим участникам, к судьям и другим официальным лицам;

2. Игроки обязаны беспрекословно подчиняться требованиям организаторов, если они не противоречат настоящему Регламенту и Правилам интерактивного футбола;

3. Участники обязаны соблюдать конфиденциальность при общении с организаторами Чемпионата. Все тексты, написанные в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращений в техническую поддержку являются конфиденциальными и не могут быть опубликованы без разрешения организаторов.

4. В случае возникновения форс-мажора, который помешает участнику участвовать в Гранд Финале Чемпионата, он обязан сразу же проинформировать об этом организаторов.

5. В рамках LAN соревнований участники должны выставить режим личных сообщений «не беспокоить».

6. В рамках Online отборочных участники должны заранее подготовить возможность трансляции своих матчей. Инструкция по настройке трансляции утверждается Оргкомитетом и публикуется на Официальном сайте Чемпионата.

- 6.1. Каждый участник по требованию судьи обязан включить трансляцию своей игры, направить судье название аккаунта, на который идет трансляция.

- 6.2. Участники турнира не должны пропускать повторы забитых и пропущенных мячей, в противном случае судья имеет право применить дисциплинарное наказание вплоть до присуждения технического поражения в матче со счетом 0:3.

7. Участники Чемпионата обязаны соблюдать Правила интерактивного футбола, настоящий Регламент, нормативные документы РФС и ФКС России, иные документы, утвержденные Оргкомитетом.

8. Участникам Чемпионата запрещается использовать любые предметы, инвентарь или оборудование, не предусмотренные Правилами интерактивного футбола и настоящим Регламентом, и которое представляет потенциальную опасность для жизни и/или здоровья окружающих и/или самого участника.

9. Участникам Чемпионата запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику футбольного симулятора, в том числе, предназначенное для изменения его внутриигровых параметров, в целях

предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода игры своему оппоненту (т.е. чит-коды и др.).

10. Участники Чемпионата обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам, судьям, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнований.

11. Участники Чемпионата обязаны воздерживаться от грубых и оскорбительных высказываний, жестов и действий.

12. Участники Чемпионата обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и принцип честной игры.

13. Участникам Чемпионата запрещается:

- применение физической силы, а также любые угрожающие действия по отношению к официальным лицам, судьям, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнований;
- выведение из строя и иное причинение вреда спортивному инвентарю и оборудованию;
- любое вмешательство в процесс игры, препятствующее нормальному ходу матча.

Глава 13. Судейство

1. Судейство матчей Чемпионата осуществляется в соответствии с правилами интерактивного футбола и настоящего Регламента.

2. Судейскую коллегия на каждый Гран-При, на этап Online и на Гранд Финал Чемпионата назначает ГСК в соответствии с положением о ГСК.

3. Форма одежды судей утверждается Оргкомитетом.

4. Судьи обязаны находиться в местах проведения LANов за час до начала соревнований и уходить после окончания этапа и заполнения всех необходимых документов.

5. Протоколы соревнований должны в течение 3 (трех) суток, после окончания этапа Чемпионата, направляться на почту ФКС России – region@resf.ru

6. Судьи могут быть отстранены от обслуживания матчей Чемпионата на срок, определяемый ФКС России, в случае неудовлетворительного исполнения своих обязанностей в соответствии с требованиями Правил интерактивного футбола и настоящего Регламента.

7. Всем судьям запрещается участие в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на все официальные спортивные соревнования по футболу и компьютерному спорту.

Глава 14. Санкции и дисциплинарные наказания

1. Участники Чемпионата, нарушающие правила интерактивного футбола, а

также положения настоящего Регламента, могут быть привлечены к спортивной ответственности в порядке, предусмотренном Правилами интерактивного футбола и настоящим Регламентом.

2. Недисциплинированное поведение наказывается предупреждением или удалением.

3. В случае нарушения участниками обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами Чемпионата, опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов, или обращения в техническую поддержку без разрешения организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

4. В случае совершения участником Чемпионата нарушения, прямо не предусмотренного правилами интерактивного футбола и настоящим Регламентом, Оргкомитет Чемпионата вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных настоящим Регламентом, правилами интерактивного футбола, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

Глава 15. Протесты

1. В случае если во время игры Чемпионата участник полагает, что его права были ущемлены решением любого из судей или каким-либо событием, произошедшим в течение игры и повлиявшим на исход встречи, он может подать протест на почту ГСК turnir@resf.ru

2. Бездоказательные протесты не рассматриваются. ГСК рассматривает только письменные мотивированные протесты.

Глава 16. Организация проведения матчей

1. Перед стартом матчей участники обязаны отключить внутриигровые сообщения.

2. Во время матча с оппонентом запрещается нажимать кнопку (PS).

3. Требования к организации:

- Версия спортивного симулятора: FIFA 2018, лицензионная, последней актуальной версии;
- Игровые платформы: Sony PlayStation 4;
- Организаторы предоставляют стандартные геймпады (Dual Shock 4), но игрокам разрешается использовать свои геймпады той же модели;
- Устанавливаемые настройки матча:
 - Длительность тайма: 6 минут
 - Уровень сложности: легендарный
 - Скорость игры: нормальная
 - Игра рукой: выключено

- Максимально количество замен в матче: 3
- Погода: ясная
- Составы: онлайн (если техническая возможность отсутствует, то те, что есть на консоли в данный момент)
- Характеристики игроков: 85
- Своя тактика: разрешено
- Защита: только тактическая
- Камера: ТВ-Трансляция (масштаб 20:0)
- Стадион: любой
- Задачи игрокам: можно менять
- Переключение на вратаря: запрещено
- Радар: включен
- Судья: рандом
- Тренер: выключен
- Установки в игре:
 - Команды: любые команды (возможность смены команды в течение турнира)
 - Тип игры: товарищеский матч
 - Защита: тактическая
 - Свои схемы: запрещены
 - Свои тактики: разрешены (стандартные)
 - Скорость игры: нормальная
 - Травмы: выключены
 - Офсайды: включены
- Если матч заканчивается вничью, то для определения победителя стороны играют дополнительное время до золотого гола, в случае необходимости пенальти. Для групповой стадии Гранд Финала данное правило не распространяется.

Глава 17. Адреса и реквизиты организаторов Чемпионата

Общероссийская общественная организация

«Российский футбольный союз» (РФС)

Адрес: 119992, г. Москва, Лужнецкая наб., д.8, стр.1.

ИНН/КПП 7704016803/770401001

ОГРН 1037700085026

в ПАО "СБЕРБАНК РОССИИ"

к/с 30101810400000000225

БИК 044525225

Телефон: +7-495-926-13-00,

факс: +7-495-926-13-05,

Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России» (ФКС России)

Адрес: 121357, ул. Верейская, д. 29, стр. 151, пом. 2, комн. 3

ИНН/КПП 7730136455/773001001

ОГРН 1037700207401

р/с 40703810138170100960

в Московском банке Сбербанка России,

ОАО, г. Москва,

к/с 30101810400000000225,

БИК 044525225

тел.: 8(495)215 53 54