



## ЧЕМПИОНАТ РОССИИ ПО ИНТЕРАКТИВНОМУ ФУТБОЛУ

### Чемпионат России по интерактивному футболу (краткая справочная информация по Гран-При и онлайн-отборочным)

#### 1. Условия принятия участия в Чемпионате.

- 1.1. Участвовать в Чемпионате могут только граждане Российской Федерации старше 14 лет на момент подачи заявки.
- 1.2. Для участия в Гран-При (LAN-отборочных) или online-отборочных необходимо подать организаторам заявку. Для каждого Гран-При или online-отборочных подаются отдельные заявки. Форма для подачи заявки расположена на официальном сайте <https://ifootballchamp.ru/>. Участники, не достигшие возраста 18 лет, должны приносить на Гран-При письменные разрешения на участие в Чемпионате от родителей или опекунов в вольной форме.
- 1.3. Каждый участник Гран-При обязан иметь договор о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев.
- 1.4. Игрок, подавший заявку для участия в Гран-При и не явившийся без уважительной причины, не может принять участие в других Гран-При соответствующего сезона Чемпионата.

#### 2. Структура Чемпионата.

- 2.1. Чемпионат состоит из трёх этапов:
  - Гран-При (LAN-отборочные);
  - Online-отборочные;
  - Гранд-финал.
- 2.2. Все подробности по месту и времени проведения каждого из этапов публикуются на официальном сайте <https://ifootballchamp.ru/>.

#### 3. Процедура одобрения заявок.

- 3.1. За сутки до начала Гран-При или online-отборочных сетка с участниками, чьи заявки были одобрены организаторами, будет опубликована в новостях на официальном сайте Чемпионата. В Гран-При только первые 64 уникальные заявки, соответствующие требованиям Регламента Чемпионата, заполненные полноценно и корректно, получают одобрение организаторов.
- 3.2. За два часа до начала online-отборочных сетка с участниками, чьи заявки были одобрены организаторами, будет опубликована в новостях на официальном сайте Чемпионата или на иных информационных ресурсах РФС и ФКС России. Одобрятся заявки, соответствующие Регламенту Чемпионата, заполненные полностью и корректно. Количество участников не ограничено.
- 3.3. Приём заявок как на Гран-При, так и на online-отборочные, заканчивается за сутки до начала соревнования.

#### 4. Организация проведения Гран-При и online-отборочных.

- 4.1. Встречи Чемпионата проходят исключительно на Sony PlayStation 4.

4.2. Версия спортивного симулятора: FIFA 2018, лицензионная, последней актуальной версии.

4.3. Организаторы предоставляют стандартные геймпады (Dual Shock 4), но игрокам разрешается использовать свои геймпады той же модели.

4.4. Перед стартом матчей участники обязаны отключить внутриигровые сообщения.

4.5. Во время матча с оппонентом запрещается нажимать кнопку (PS).

4.6. Устанавливаемые настройки матча:

Длительность тайма: 6 минут

Уровень сложности: легендарный

Скорость игры: нормальная

Игра рукой: выключено

Максимальное количество замен в матче: 3

Погода: ясная

Составы: онлайн (если техническая возможность отсутствует, то те, что есть на консоли в данный момент)

Характеристики игроков: 85

Своя тактика: разрешено

Защита: только тактическая

Камера: ТВ-Трансляция (масштаб 20:0)

Стадион: любой

Задачи игрокам: можно менять

Переключение на вратаря: запрещено

Радар: включен

Судья: рандом

Тренер: выключен

4.7. Установки в игре:

Команды: любые команды (возможность смены команды в течение турнира)

Тип игры: товарищеский матч

Защита: тактическая

Свои схемы: запрещены

Свои тактики: разрешены (стандартные)

Скорость игры: нормальная

Травмы: выключены

Офсайды: включены

4.8. Если матч заканчивается вничью, то стороны играют дополнительное время. Если дополнительное время не вывело победителя, назначаются пенальти. Для групповой стадии гранд-финала данное правило не распространяется.

## **5. Связь участников с судьями в ходе online-отборочных.**

5.1. Для координации между участниками и судьями турнира создан чат-канал: [ссылка](#). Программу Discord можно не устанавливать. Остальные системы оповещения судьи не просматривают.

5.2. В чате необходимо указать свой игровой ник. Для этого необходимо нажать правой клавишей мышки на свой ник и выбрать «Изменить никнейм».

5.3. В чате есть приват. Чтобы его активировать, требуется правой клавишей мышки нажать на никнейм соперника. Появится меню, в котором нужно выбрать параметр «написать сообщение». После этого откроется дополнительное окно.

## **6. Работа с турнирной сеткой в ходе online-отборочных.**

6.1. Игроки обязаны делать скриншоты своих побед и заливать их судьям в личные сообщения. Если судья соревнования в течение 10 минут после загрузки скриншотов не продвинул победившего участника по сетке, участник должен обратиться к судье и указать на свою встречу.