

ПРОЕКТ

УТВЕРЖДЕН

**Постановлением Бюро Исполкома
Общероссийской общественной
организации «Российский
футбольный союз»**

№ _____ от «___» _____ 2021 г.

Президент

_____ **А.В. Дюков**

СОГЛАСОВАН

**Президентом Общероссийской
общественной организации
«Федерация компьютерного
спорта России»**

«___» _____ 2021 г.

Президент

_____ **Д.В. Смит**

РЕГЛАМЕНТ

**Чемпионата России по интерактивному футболу «Чемпионат РФС»
на сезон 2021 года**

**Москва
2021**

СОДЕРЖАНИЕ

Глава 1	Глоссарий и сокращенные наименования
Глава 2	Цели и задачи Чемпионата
Глава 3	Общие положения
Глава 4	Участники
Глава 5	Допуск к участию
Глава 6	Структура и система проведения Чемпионата
Глава 7	Награждение
Глава 8	Финансирование
Глава 9	Обеспечение безопасности участников и зрителей
Глава 10	Страхование участников
Глава 11	Обязанности организаторов
Глава 12	Обязанности участников
Глава 13	Судейство
Глава 14	Дисциплинарные нарушения и спортивные санкции
Глава 15	Протесты
Глава 16	Организация проведения матчей Чемпионата
Глава 17	Адреса и реквизиты организаторов Чемпионата

Глава 1. Глоссарий и сокращенные наименования

РФС	Общероссийская общественная организация «Российский Футбольный Союз»
ФКС России	Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России»
Чемпионат	Чемпионат России по интерактивному футболу «Чемпионат РФС» 2021 года
Договор	Договор между РФС и ФКС России о совместной организации соревнований
ГСК	Главная судейская коллегия
Правила интерактивного футбола/Правила	Официальные правила спортивной дисциплины «интерактивный футбол» вида спорта «футбол», утвержденные федеральным органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации
Минспорт РФ	Министерство спорта Российской Федерации
FIFA 21	28-я футбольная игра из серии игр FIFA
LAN	Local Area Network - режим проведения соревнований, при котором соревнования проходят очно с физическим присутствием спортсменов на площадке
FUT	Режим игры футбольного симулятора FIFA 21 – FIFA Ultimate Team
Online	Режим проведения соревнований, при котором соревнования проходят в сети Интернет
Bo2	Best of 2 – формат проведения встречи между Командами. Встреча состоит из двух матчей. Победитель определяется по общему счету двух матчей. В случае равенства забитых и пропущенных мячей по итогам двух матчей играется третий матч до «золотого гола». Третий матч проводится на той же платформе, что и второй матч в серии.
PS4	Игровая платформа PlayStation 4
Xbox	Игровая платформа Xbox One
РПЛ	Ассоциация футбольных клубов «Российская Премьер-Лига»
ФНЛ	Ассоциация профессиональных футбольных клубов «Футбольная Национальная Лига»
ПФЛ	Ассоциация «Профессиональная футбольная Лига»
Клубы	Профессиональные футбольные клубы, которые являются членами РПЛ, ФНЛ, ПФЛ, Иностранные Клубы и Киберспортивные организации

Иностранные клубы	Профессиональные футбольные клубы, которые являются членами профессиональных футбольных лиг зарубежных стран
Киберспортивные организации	Организации, осуществляющие свою деятельность в области киберспорта (компьютерного спорта), принимающие участие в соревнованиях по киберспорту (компьютерному спорту)
Команда	Пара (объединение) спортсменов, формируемая для целей командного зачета в рамках Чемпионата, состоящая из 2 (двух) спортсменов, один из которых принимает участие в Чемпионате на игровой платформе PS4, другой – на игровой платформе Xbox
Капитан команды	Один из спортсменов-участников Команды, подписывающий заявку Команды, а также осуществляющий коммуникацию с организаторами Чемпионата от лица Команды
Официальный сайт Чемпионата	http://ifootballchamp.ru/

Глава 2. Цели и задачи Чемпионата

1. Чемпионат проводится в целях:

- создания регулярной системы всероссийских соревнований по интерактивному футболу;
- подготовки спортсменов Российской Федерации в целях их успешного выступления на международных соревнованиях;
- популяризации и дальнейшего развития интерактивного футбола в Российской Федерации;
- организации досуга граждан Российской Федерации;
- пропаганды здорового образа жизни и правильного подхода к тренировочному процессу в рамках занятий интерактивным футболом.

2. Задачами проведения Чемпионата являются:

- определение победителя и призеров Чемпионата России по интерактивному футболу;
- повышение уровня спортивного мастерства игроков в интерактивный футбол;
- повышение уровня судейства матчей по интерактивному футболу.

Глава 3. Общие положения

1. Права на организацию и проведение Чемпионата принадлежат РФС.

2. РФС и ФКС России осуществляют совместную деятельность по организации и проведению Чемпионата в порядке и на условиях, предусмотренных Договором. Далее по тексту Регламента РФС и ФКС России именуются совместно «организаторы».

3. В целях организации, проведения и контроля за проведением Чемпионата

ФКС России формирует Оргкомитет, не менее 1/3 состава которого являются представители РФС.

4. Структура Оргкомитета, порядок его формирования и работы, а также полномочия Оргкомитета определяются Положением об Оргкомитете.

5. Решения Оргкомитета являются обязательными для исполнения всеми участниками Чемпионата, а также иными лицами, задействованными в организации и проведении Чемпионата.

6. Организацию судейства Чемпионата осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК). Права, обязанности и порядок формирования ГСК утверждаются Оргкомитетом.

7. Участие в Чемпионате не основано на риске. За участие денежные средства не взимаются.

8. Матчи Чемпионата проводятся по Правилам интерактивного футбола и в соответствии с нормами Регламента. Все участники Чемпионата, их официальные представители, должностные лица, иные специалисты, судьи и иные официальные лица Чемпионата должны знать и исполнять нормы Регламента и Правила интерактивного футбола.

9. Спортсмены, Команды и их официальные представители, предоставившие организаторам Чемпионата любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации.

10. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением спортсменов и представителей, связанные с участием в Чемпионате, а также интервью и иные материалы могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению Чемпионата или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации, в том числе посредством трансляции изображения и/или звука Чемпионата любыми способами и/или с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и/или фотосъемки Чемпионата.

11. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты матчей Чемпионата.

12. Участникам Чемпионата и иным официальным лицам, задействованным в проведении Чемпионата, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования, в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2. Федерального закона от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

Глава 4. Участники

1. В Чемпионате могут принимать участие только граждане Российской Федерации как спортсмены-любители, так и спортсмены-профессионалы.

2. Минимальный возраст участника – 16 лет на момент подачи заявки на участие в Чемпионате.

3. В Чемпионате участвуют Команды для целей командного зачета.

Заявка на участие Команды в Чемпионате подается в порядке и на условиях,

предусмотренных Регламентом.

Глава 5. Допуск к участию

1. Команды допускаются к участию в Чемпионате при условии подачи заявки в порядке и на условиях, предусмотренных Регламентом, а также выполнения соответствующих требований Регламента.

2. Команды, участники Чемпионата, Клубы, региональные федерации футбола и межрегиональные федерации футбола обязаны достоверно заполнять и предоставлять организаторам Чемпионата все необходимые сведения в заявке Команды.

3. В заявке на участие в Чемпионате Команды обязаны указать каждый отборочный турнир Отборочного этапа, в котором Команда примет участие.

4. Заявка на участие в Чемпионате Команд Клубов, региональных федераций футбола или межрегиональных федераций футбола подается в письменной форме с подписью руководителя организации, т.е. лица имеющего право действовать без доверенности, или лица, имеющего соответствующее полномочие на основании действующей доверенности (выданной Клубом, региональной федерацией футбола или межрегиональной федерацией футбола), по форме, предусмотренной Приложением № 1 к Регламенту.

К заявке на участие в Чемпионате Команды Клуба, региональной федерации футбола или межрегиональной федерации футбола прилагаются:

- копии паспортов Российской Федерации 2 (двух) спортсменов (разворот с фото);
- согласия 2 (двух) спортсменов на участие в Чемпионате по форме, предусмотренной Приложением № 3 к Регламенту;
- согласия 2 (двух) спортсменов на обработку персональных данных по форме предусмотренной Приложением № 4/ Приложением 5 к Регламенту;
- фото каждого из спортсменов (в формате .jpeg или .png, размером не более 4 мбайт).

Скан-копия указанной заявки со скан-копией приложений к ней, а также заявка в формате .doc/.docx должна быть направлена на электронную почту РФС: efootball@rfs.ru в архиве, защищенном паролем, с указанием в теме письма названия Команды. Пароль от архива необходимо направить в порядке, установленном организаторами Чемпионата и опубликованном на Официальном сайте Чемпионата.

5. Заявка на участие в Чемпионате Команд, не указанных в пункте 4 главы 5 Регламента, подается Капитаном соответствующей Команды в письменной форме с его подписью по форме, предусмотренной Приложением № 2 к Регламенту.

К заявке на участие в Чемпионате Команд, не указанных в пункте 4 главы 5 Регламента, прилагаются:

- копии паспортов Российской Федерации 2 (двух) спортсменов (разворот с фото);
- согласие второго спортсмена Команды (не подписывающего заявку Команды) на участие в Чемпионате по форме, предусмотренной Приложением № 3

к Регламенту;

– согласия 2 (двух) спортсменов на обработку персональных данных по форме предусмотренной Приложением № 4/ Приложением 5 к Регламенту;

– фото каждого из спортсменов Команды (в формате .jpeg или .png, размером не более 4 мбайт).

Скан-копия указанной заявки со скан-копией приложений к ней, а также заявка в формате .doc/.docx должна быть направлена на электронную почту РФС: efootball@rfs.ru в архиве, защищенном паролем, с указанием в теме письма названия Команды. Пароль от архива необходимо направить отдельным сообщением с указанием названия Команды в порядке, установленном Организаторами Чемпионата и опубликованном на Официальном сайте Чемпионата.

6. В заявке на участие в Чемпионате Команд указываются два спортсмена:

- спортсмен, представляющий Команду на игровой платформе PlayStation;

- спортсмен, представляющий Команду на игровой платформе Xbox.

Состав Команды должен оставаться неизменным на протяжении всего Чемпионата. Смена игровых платформ между членами Команды запрещена.

Один и тот же спортсмен не может принимать участие в Чемпионате в составе двух разных Команд.

Спортсмен может поменять Команду только в случае, если Команда, за которую он заявлен, ранее не прошла Отборочный этап, до подачи заявки на участие в Чемпионате его новой Команды.

В случае изменения состава Команды Команда обязана подать новую заявку на участие в Чемпионате с необходимыми приложениями в порядке и на условиях, предусмотренных Регламентом.

7. Название Команды не должно нарушать действующее законодательство Российской Федерации, права, свободы и законные интересы третьих лиц, а также не должно противоречить общественным интересам, а также принципам гуманности, морали, нравственности и общепринятой этике.

Запрещается использовать для названия Команды наименование иного юридического лица, ФИО физического лица, а также любые иные средства индивидуализации или идентификации третьих лиц без соответствующего письменного согласия таких третьих лиц.

Команда Клуба вправе использовать в названии Команды наименование соответствующего Клуба.

Команда региональной федерации футбола или межрегиональной федерации футбола вправе использовать в названии Команды наименование соответствующего субъекта Российской Федерации или определенной территории (области) Российской Федерации, соблюдая при этом действующее законодательство Российской Федерации.

Ответственность за использование наименования юридического лица, ФИО физического лица, а также любых иных средств индивидуализации или идентификации третьих лиц участники Чемпионата, Клубы, региональные федерации футбола и межрегиональные федерации футбола несут самостоятельно.

8. РФС вправе отказать в принятии заявки Команды в случае наличия

нарушений действующего законодательства Российской Федерации, Регламента и (или) иных нормативных документов РФС и ФКС России.

9. Срок, до которого может быть подана заявка на участие в Чемпионате, определяется Оргкомитетом и должен быть указан на Официальном сайте Чемпионата.

10. Подавая заявку и согласие на участие в Чемпионате, спортсмен, Клуб, региональная федерация футбола и межрегиональная федерация футбола признают и подтверждают, что ознакомлены с Правилами интерактивного футбола, Регламентом, нормативными документами РФС и ФКС России, иными документами, утвержденными Оргкомитетом, и обязуются их исполнять.

11. При регистрации на отборочный турнир Отборочного этапа Чемпионата спортсмены, Клубы, региональные федерации футбола и межрегиональные федерации футбола обязаны достоверно заполнять сведения о себе во всех документах.

12. В заявке Команды на участие в Чемпионате указывается аккаунт PlayStation Network (PSN) и аккаунт Xbox Live.

Данный аккаунт закрепляется за соответствующим спортсменом в течение всего срока проведения Чемпионата и Кубка России по интерактивному футболу 2021 года.

Играть с другого аккаунта участник Чемпионата не имеет права. Аналогично не допускается использование зарегистрированного аккаунта другим участником Чемпионата.

13. В случае если участнику Чемпионата меньше 18 лет, такой участник по требованию организаторов Чемпионата обязан предоставить письменное разрешение на участие в Чемпионате от своих родителей или законных представителей в свободной форме.

В случае если Команда, указанная в пункте 5 главы 5 Регламента, становится представителем Клуба во время проведения Чемпионата, такая Команда вправе не позднее чем за 7 (семь) календарных дней до финального этапа Чемпионата направить в адрес Оргкомитета информацию о том, что она является представителем Клуба, в вышеуказанном порядке.

14. Все участники должны общаться с судьями, официальными лицами и другими спортсменами на русском языке.

Глава 6. Структура и система проведения Чемпионата

1. Чемпионат проводится на двух игровых платформах: Xbox и PS4.

2. Чемпионат состоит из трех этапов:

2.1. Отборочный этап:

2.1.1. Отборочный этап Чемпионата состоит из 4 (четырёх) отдельных отборочных турниров. Количество Команд в каждом отборочном турнире не более 64.

2.1.2. Календарь и порядок проведения всех отборочных турниров определяются Оргкомитетом и публикуются на Официальном сайте Чемпионата.

2.1.3. На Отборочном этапе соревнования проводятся в режиме Online по

олимпийской системе (на выбывание) с матчем (встречей между Командами) за III место.

Режим игры - FUT. Формат встречи между Командами: Во2. Спортсмены Команд, представляющие Команды на игровой платформе Xbox, играют между собой один матч на игровой платформе Xbox и спортсмены Команд, представляющие Команды на игровой платформе PS4, играют между собой один матч на платформе PS4. Матчи играют поочередно. Очередность игровых платформ определяется жребием и распространяется на всю стадию соответствующего отборочного турнира.

Победитель встречи между Командами определяется по общему счету двух матчей. В случае равенства забитых и пропущенных мячей по итогам двух матчей, играется третий матч до "золотого гола". Третий матч проводится на той же платформе, что и второй матч в серии.

2.1.4. По результатам каждого отборочного турнира Команды, занявшие места с I по III, проходят в Основной этап и не могут в дальнейшем участвовать в последующих отборочных турнирах Чемпионата.

2.2. Основной этап

2.2.1. В Основном этапе Чемпионата принимают участие не более 12 (двенадцать) Команд, отобранных по итогам Отборочного этапа.

Основной этап Чемпионата проходит в формате регулярного турнира в 2 круга (система круговых встреч между Командами) – система розыгрыша, при которой каждая Команда играет с каждой два раза.

Количество туров: 22.

Количество встреч в туре: 6.

В Основном этапе Чемпионата соревнование проводится в режиме Online. Режим игры - FUT.

Формат встречи между Командами:

- первый матч между Командами играется на игровой платформе PS4 между спортсменами Команд, представляющими Команды на игровой платформе PS4;
- второй матч между Командами играется на игровой платформе Xbox между спортсменами Команд, представляющими Команды на игровой платформе Xbox.

Матчи играют поочередно.

По результатам встреч между Командами за каждой Командой фиксируются очки, набранные спортсменами соответствующей Команды в матчах, сыгранных в рамках соответствующей встречи, по следующей системе:

- за победу в матче спортсмену начисляется 3 очка;
- за ничью в матче спортсмену начисляется 1 очко;
- за проигрыш в матче спортсмену начисляется 0 очков.

Таким образом, максимальное количество очков, которое может набрать Команда в одной встрече: 6.

Очки, полученные Командой, после каждого тура суммируются между собой и фиксируются в турнирной таблице.

Команды располагаются в турнирной таблице в порядке убывания количества набранных очков, таким образом, что Команда, набравшая наибольшее количество

очков, занимает I место в турнирной таблице, а Команда, набравшая наименьшее количество очков, - последнее место в турнирной таблице.

При равенстве очков Команд в турнирной таблице учитываются следующие показатели в порядке приоритетности:

- результаты встреч между собой (число очков, количество побед, разность забитых и пропущенных мячей, число забитых мячей);
- наибольшее число побед спортсменов Команды;
- лучшая разность забитых и пропущенных мячей во всех матчах;
- наибольшее число забитых мячей во всех матчах.

В случае равенства всех показателей Команд, претендующих на выход в Финальный этап Чемпионата, назначается дополнительная встреча между указанными Командами в формате Во2.

Команда, которая согласно календарю Основного этапа Чемпионата играет «дома», получает право определить сервер для игры (хост).

2.2.2. Команды, занявшие места с I по IV в турнирной таблице Основного этапа Чемпионата, выходят в Финальный этап Чемпионата.

2.2.3. Календарь, расписание и порядок проведения Основного этапа Чемпионата определяются Оргкомитетом и публикуются на Официальном сайте Чемпионата.

2.3. Финальный этап

2.3.1. Финальный этап Чемпионата проходит в формате LAN на технической площадке. Режим игры – FUT.

2.3.2. Место проведения – г. Москва, Дмитровское шоссе, 27к1, Yota Arena.

2.3.3. Дата проведения – 18 апреля 2021 года.

2.3.4. Финальный этап проводится по олимпийской системе (на выбывание) с матчем (встречей между Командами) за III место.

Полуфинальные пары определяются по итогам Основного этапа Чемпионата:

- Команда, занявшая по итогам Основного этапа Чемпионата I место, играет с Командой, занявшей IV место.
- Команда, занявшая по итогам Основного этапа Чемпионата II место, играет с Командой, занявшей III место.

В Финальном этапе каждая встреча между Командами включает в себя минимум два матча:

- первый матч встречи между Командами играется на игровой платформе PS4 между спортсменами Команд, представляющими Команды на игровой платформе PS4;

- второй матч встречи между Командами играется на игровой платформе Xbox между спортсменами Команд, представляющими Команды на игровой платформе Xbox.

В случае ничьи в отдельном матче играется дополнительное время и серия пенальти. Победитель каждого матча получает 1 очко, проигравший 0 очков. В случае, если по итогам двух матчей победитель не определен (ничья), играется третий матч в формате «2 на 2». Игровая платформа для третьего матча определяется жребием.

Право определить сервер для игры (хост) в первом матче встречи Финального этапа Чемпионата определяется жребием. Во втором матче встречи право определить сервер для игры (хост) предоставляется второй Команде встречи.

В третьем матче сервер для игры (хост) определяется жребием.

3. В связи с эпидемиологической обстановкой и в случае введения ограничительных мер, направленных на борьбу с распространением новой коронавирусной инфекции COVID-19, структура, формат и система проведения Чемпионата (в том числе, календарь Чемпионата), в том числе его отдельных этапов, могут быть изменены организаторами с соответствующим уведомлением об этом участников Чемпионата.

Глава 7. Награждение

1. Победителем Чемпионата по итогам командного зачета является Команда, которая победила в матче за I место в финальной встрече между Командами Финального этапа Чемпионата.

2. Победителю Чемпионата присуждается звание Чемпиона России.

3. Победитель Чемпионата награждается кубком, а спортсмены Команды-победителя по итогам командного зачета денежным призом.

4. Спортсмены Команд, занявших второе и третье места по итогам командного зачета, награждаются медалями, согласно занятым местам и денежными призами.

5. Размер, сроки и порядок выплаты денежных призов определяются решением Оргкомитета.

Глава 8. Финансирование

1. Общее финансирование организации и проведения Чемпионата, в том числе, отборочных турниров Отборочного этапа, Основного этапа и Финального этапа Чемпионата осуществляется Организаторами в порядке и на условиях, предусмотренных Договором и Регламентом и иными соглашениями, заключенными между РФС и ФКС России.

2. Выплата призового фонда победителю и призерам осуществляется Организаторами.

3. Оплата работы судей по судейству Чемпионата осуществляется за счет средств Организаторов.

4. С целью осуществления финансирования Организаторы вправе привлекать средства спонсоров Чемпионата, а также иных третьих лиц.

5. Финансирование Чемпионата может осуществляться также из иных не запрещенных законодательством Российской Федерации источников.

Глава 9. Обеспечение безопасности участников и зрителей

1. Организация обеспечения общественного порядка и общественной безопасности при проведении Чемпионата осуществляется ФКС России совместно

с собственниками, пользователями мест проведения Чемпионата при содействии соответствующего территориального органа МВД России.

2. При организации обеспечения общественного порядка и общественной безопасности при проведении Чемпионата ФКС России обязана соблюдать требования, установленные Федеральным законом от 4 декабря 2007 г. №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» и Постановлением Правительства РФ от 18 апреля 2014 г. №353 «Об утверждении Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований», а также требования других федеральных законов и иных нормативных правовых актов Российской Федерации, законов и нормативных правовых актов субъекта Российской Федерации, на территории которого проводится Чемпионат.

3. Чемпионат проводится на объектах спорта, а также на территориях, специально подготовленных для проведения официального спортивного соревнования, отвечающих требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований.

4. Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23.10.2020 г. № 1144н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса "Готов к труду и обороне" (ГТО)" и форм медицинских заключений о допуске к участию физкультурных и спортивных мероприятиях».

Глава 10. Страхование участников

1. Участие в финальном этапе Чемпионата осуществляется только при наличии оригинала договора о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев, который участники представляют организаторам Чемпионата.

Глава 11. Обязанности организаторов

1. Совместные обязанности организаторов Чемпионата:
 - Осуществлять деятельность по организации Чемпионата;
 - Вести общую систему учета данных о спортсменах, принимающих участие в Чемпионате;
 - Разрабатывать и утверждать билетную программу Чемпионата;
 - Определять общий порядок взаимодействия со средствами массовой информации (СМИ);
 - Определять условия допуска участников к Чемпионату;
 - Осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на

результаты Чемпионата

- Осуществлять регистрацию участников Чемпионата;
- Осуществлять иную деятельность, направленную на организацию и проведение Чемпионата, которая прямо не отнесена к обязанностям ФКС России.

2. Обязанности ФКС России в рамках всех этапов Чемпионата:

- Организовывать и проводить Чемпионат в порядке и на условиях, предусмотренных Регламентом и Договором;

- Осуществлять регистрацию результатов матчей Чемпионата и направлять результаты матчей Чемпионата в РФС;

- Осуществлять регистрацию итогов Чемпионата и направлять итоги Чемпионата в РФС;

- Осуществлять организацию судейства Чемпионата;

- Определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Чемпионата с учетом предложений РФС;

- Обеспечивать общественный порядок и общественную безопасность при проведении Чемпионата в соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации, включая, но не ограничиваясь:

- во время проведения Чемпионата обеспечивать за счет собственных средств совместно с собственниками, пользователями мест проведения Чемпионата организацию общественного порядка и общественной безопасности;

- осуществлять взаимодействие с органами внутренних дел, а также иными структурами, отвечающими за обеспечение общественного порядка и общественной безопасности при проведении Чемпионата в соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации и требованиями настоящего Регламента и Договора;

- Обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнований;

- Осуществлять взаимодействие с собственниками, пользователями мест проведения Чемпионата по вопросам, включая, но не ограничиваясь:

- организации пропускного и внутриобъектового режимов в местах и во время проведения Чемпионата;

- осуществления, в том числе с применением технических средств, контроля наличия у зрителей входных билетов или документов, их заменяющих, в соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации;

- информирования зрителей и участников Чемпионата о необходимости соблюдения Правил поведения зрителей, а также об их действиях в случае угрозы возникновения или при возникновении чрезвычайной ситуации;

- информирования зрителей и участников Чемпионата о прекращении матчей Чемпионата, организации эвакуации этих зрителей и участников в случае угрозы возникновения или при возникновении чрезвычайной ситуации;

- Обеспечивать заключение соответствующих договоров с собственниками, пользователями мест проведения Чемпионата в связи с организацией и проведением Чемпионата, а также заключение договоров с третьими лицами,

необходимых для организации и проведения Чемпионата;

➤ Осуществлять иную деятельность в пределах своей компетенции, необходимую для организации и проведения Чемпионата.

3. Обязанности ФКС России при проведении Финального этапа:

➤ Предоставлять участникам Чемпионата, судьям и иным официальным лицам Чемпионата, проживающим за пределами Москвы и Московской области, транспорт от места прибытия до места проживания и после окончания Чемпионата, транспорт к месту отбытия. Перечень официальных лиц, участников и судей Чемпионата определяется Оргкомитетом;

➤ Предоставлять участникам и главному судье номера в гостинице на время проведения Финального этапа Чемпионата;

➤ Обеспечивать двухразовое питание и отдельно предоставлять минеральную воду участникам и судьям Финального этапа.

4. РФС обязуется осуществлять рассмотрение заявок на участие в Чемпионате.

5. Департамент организации и проведения соревнований РФС совместно с Отделом Единой информационной аналитической системы осуществляют внесение данных по участникам Чемпионата и результаты Чемпионата в «РФС. Цифровая платформа».

6. Иные права и обязанности организаторов Чемпионата по организации и проведению Чемпионата урегулированы в соответствующих договорах.

7. ФКС России исполняет обязанности, предусмотренные настоящим Регламентом, в том числе и по указанию РФС и/или третьих лиц, которым РФС передал на основании отдельно заключаемого договора свои права и обязанности, предусмотренные Договором.

Глава 12. Обязанности участников

1. Все участники Чемпионата обязаны вести себя гуманным образом (поведение, не нарушающее норм и правил общества), придерживаться общепринятых правил поведения, и соблюдать дисциплину и проявлять уважение по отношению к другим участникам Чемпионата, к судьям, другим официальным лицам, представителям прессы.

2. Участники Чемпионата обязаны беспрекословно подчиняться требованиям организаторов, Оргкомитета, судей и иных официальных лиц Чемпионата, если они не противоречат настоящему Регламенту и Правилам интерактивного футбола.

3. Участники обязаны использовать для связи с Организаторами и судьями Чемпионата средства связи, указанные на Официальном сайте Чемпионата, а также обязаны отвечать Организаторам и судьям Чемпионата на запросы информации, связанной с участием в Чемпионате.

3.1. Участники Чемпионата обязаны соблюдать конфиденциальность при общении с организаторами Чемпионата. Все тексты, написанные в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращений в техническую поддержку являются конфиденциальными и не могут быть опубликованы без разрешения организаторов.

4. Команды и их спортсмены, прошедшие в Финальный этап Чемпионата,

обязаны принять участие в Финальном этапе Чемпионата и прибыть в город места проведения Финального этапа Чемпионата не позднее чем за 2 (два) дня до даты проведения финального этапа Чемпионата.

4.1. В случае возникновения форс-мажора, который помешает Команде и (или) отдельным ее спортсменам участвовать в Финальном этапе Чемпионата, Команда обязана сразу же проинформировать об этом организаторов Чемпионата.

4.2. Участники Чемпионата обязаны в любом случае уведомлять Оргкомитет о невозможности участвовать в Финальном этапе Чемпионата в письменном виде путем направления соответствующего уведомления на электронную почту efootball@rfs.ru (копия письма на эл. почту: info@resf.ru) не позднее чем за 10 (десять) календарных дней до даты проведения финального этапа Чемпионата. В теме письма необходимо указывать “Чемпионат России по интерактивному футболу”.

4.3. В случае если Команда, прошедшая в Финальный этап Чемпионата, по каким-либо причинам не может принять участие в Финальном этапе Чемпионата, Оргкомитет вправе заменить такую Команду и, руководствуясь спортивным принципом, выбрать для участия в Финальном этапе Чемпионата Команду, занявшую следующее в порядке убывания мест в Основном этапе Чемпионата согласно турнирной таблице за Командами, вышедшими в Финальный этап Чемпионата.

4.4. В случае если Команда, определенная в соответствии с пунктом 4.3 главы 12 Регламента, по каким-либо причинам также не может принять участие в Финальном этапе Чемпионата, Оргкомитет вправе выбрать Команду для Финального этапа Чемпионата среди остальных Команд Основного этапа Чемпионата согласно турнирной таблице в порядке убывания.

5. В рамках LAN соревнований участники должны выставить режим личных сообщений «не беспокоить».

6. В рамках отборочных турниров Чемпионата участники Чемпионата обязаны заблаговременно подготовить и обеспечить возможность трансляции своих матчей. Инструкция по настройке трансляции утверждается Оргкомитетом и публикуется на Официальном сайте Чемпионата.

6.1. Каждый участник Чемпионата по требованию судьи обязан включить трансляцию своей игры, направить судье название аккаунта, на который ведется трансляция.

7. Участники Чемпионата обязаны не пропускать повторы забитых и пропущенных мячей.

8. Участники Чемпионата обязаны соблюдать Правила интерактивного футбола, настоящий Регламент, нормативные документы РФС и ФКС России, иные документы, утвержденные Оргкомитетом.

9. Участникам Чемпионата запрещается использовать любые предметы, инвентарь или оборудование, не предусмотренные Правилами интерактивного футбола и настоящим Регламентом, и которое представляет потенциальную опасность для жизни и/или здоровья окружающих и/или самого участника.

10. Участникам Чемпионата запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику футбольного симулятора, в

том числе, предназначенное для изменения его внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода игры своему оппоненту (т.е. чит-коды и др.).

11. Участники Чемпионата обязаны воздерживаться от грубых и оскорбительных высказываний, жестов и действий.

12. Участники Чемпионата обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и принцип честной игры.

13. Участники Финального этапа Чемпионата обязаны играть в футболке, предоставляемой Оргкомитетом, за исключением случаев, когда Команда имеет свою игровую форму, на которой размещен ее логотип.

14. Любым представителям участников Чемпионата (тренерам, менеджерам, родителям и т.д.) Финального этапа Чемпионата и иным посторонним третьим лицам запрещается находиться на игровой сцене во время матчей Чемпионата.

Организаторы вправе ограничить посещение представителей участников Чемпионата (тренеров, менеджеров, родителей и т.д.) технической площадки Финального этапа Чемпионата с учетом эпидемиологической обстановки.

15. Участникам Чемпионата запрещается:

➤ применение физической силы, а также любые угрожающие действия по отношению к официальным лицам, судьям, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнований;

➤ выведение из строя и иное причинение вреда спортивному инвентарю и оборудованию;

➤ любое вмешательство в процесс игры, препятствующее нормальному ходу матча;

➤ вступать в сговор друг с другом. Любые Игроки, уличенные в сговоре на какой-либо стадии Чемпионата, отстраняются от Соревнования и принуждаются к возврату любых компенсаций и призов, полученных ими от организаторов Чемпионата и в связи с их участием в Чемпионате.

Примеры сговора включают, кроме прочего:

- Намеренный проигрыш в матче по любой причине.

- Игра в интересах другого Участника, в том числе с использованием дополнительной учетной записи, для помощи этому Участнику в любом этапе Чемпионата.

- Договорные матчи в любой форме.

- Игра не в полную силу, при которой Игрок не старается противостоять Сопернику, позволяя тому забивать голы и набирать необходимую разницу забитых и пропущенных мячей.

- Договоренность о разделе денежного приза.

16. В связи с эпидемиологической обстановкой участникам Соревнований необходимо руководствоваться и выполнять действующие рекомендации Роспотребнадзора по противодействию распространению новой коронавирусной инфекции COVID-19 в соответствии с Регламентом по организации и проведению официальных физкультурных и спортивных мероприятий на территории Российской Федерации в условиях сохранения рисков распространения COVID-19, утвержденным Министерством спорта Российской Федерации, главным

государственным санитарным врачом Российской Федерации и руководствоваться дополнениями и изменениями в регламент по организации и проведению официальных физкультурных и спортивных мероприятий на территории Российской Федерации в условиях сохранения рисков распространения COVID-19.

Глава 13. Судейство

1. Судейство матчей Чемпионата осуществляется в соответствии с Правилами интерактивного футбола и положениями Регламента.

2. Судейскую бригаду на каждый этап Чемпионата назначает Оргкомитет.

3. Форма одежды судей утверждается Оргкомитетом.

4. Судьи обязаны находиться в местах проведения LANов за час до начала соревнований и уходить после окончания этапов и заполнения всех необходимых документов.

5. Протоколы соревнований должны в течение 3 (трех) суток после окончания соответствующего этапа Чемпионата направляться на почту ФКС России region@resf.ru и на почту РФС efootball@rfs.ru соответственно.

6. Судьи могут быть отстранены от обслуживания матчей Чемпионата на срок, определяемый Оргкомитетом, в случае неудовлетворительного исполнения своих обязанностей в соответствии с требованиями Правил интерактивного футбола и настоящего Регламента.

7. Всем судьям запрещается участие в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на все официальные спортивные соревнования по футболу и компьютерному спорту.

Глава 14. Дисциплинарные нарушения и спортивные санкции

1. Участники Чемпионата, нарушающие Правила интерактивного футбола, а также положения Регламента, могут быть привлечены к спортивной ответственности в порядке, предусмотренном Правилами интерактивного футбола, настоящим Регламентом и нормативными документами РФС.

2. Недисциплинированное поведение наказывается предупреждением или удалением.

3. В случае нарушения участниками обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами Чемпионата, опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов, или обращения в техническую поддержку без разрешения организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

4. В случае совершения участником Чемпионата нарушения, прямо не предусмотренного Правилами интерактивного футбола и настоящим Регламентом, Оргкомитет Чемпионата вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных настоящим Регламентом, Правилами интерактивного футбола, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

Глава 15. Протесты

1. В случае если во время игры Чемпионата участник полагает, что его права были ущемлены решением любого из судей или каким-либо событием, произошедшим в течение игры и повлиявшим на исход встречи, он может подать протест на почту turnir@resf.ru.

2. Бездоказательные протесты не рассматриваются. Оргкомитет рассматривает только письменные мотивированные протесты.

Глава 16. Организация проведения матчей Чемпионата

1. Перед стартом матчей участники обязаны отключить внутриигровые сообщения.

2. Во время матча с оппонентом запрещается нажимать кнопку «PS» или кнопку «Home» (в зависимости от игровой платформы).

3. Требования к организации:

- Версия спортивного симулятора: FIFA 2021, лицензионная, последней актуальной версии;

- Игровые платформы: Sony PlayStation 4 и Xbox One;

- Организаторы предоставляют стандартные геймпады, но игрокам разрешается использовать свои геймпады той же модели;

- Устанавливаемые настройки матча:

- Длительность тайма: 6 минут

- Уровень сложности: легендарный

- Быстрые замены: вкл.

- Скорость игры: нормальная

- Настройки стадиона:

- Стадион: стадион FEWC

- Игра рукой: выключено

- Максимально количество замен в матче: 3

- Своя тактика: разрешено

- Защита: только тактическая

- Задачи игрокам: можно менять

- Переключение на вратаря (нажатием сенсорной панели): запрещено

- Судья: рандом

- Тренер: выключен

- Установки в игре:

- Тип игры: FIFA Ultimate Team™ (FUT)

4. Оргкомитет оставляет за собой право менять пункт 3 главы 16 настоящего Регламента.

5. Ограничение по составу команды FUT: согласно действующим ограничениям Electronic Arts.

Ограничения по составу публикуются на официальном сайте Чемпионата.

5.1. Online отборочные и Основной этап:

- Разрешено использование следующих типов расходуемых предметов:
 - Контракты
 - Изменения позиции на поле
 - Лечение
 - Предметы сыгранности
 - Предметы тренерской лиги
- Запрещено использование следующих типов расходуемых предметов:
 - Запрещено использование в составе карт Pro-player
 - Предметы тренировки
- запрещено использование в составе арендованных игроков

5.2. Финальный этап:

- Об ограничениях по составу на финальный этап будет объявлено на Официальном сайте не позднее чем за 2 (две) недели до начала финального этапа.

Глава 17. Адреса и реквизиты организаторов Чемпионата

Общероссийская общественная организация «Российский футбольный союз» (РФС)

Адрес: 119992, г. Москва, Лужнецкая наб., д.8, стр.1.

ИНН/КПП 7704016803/770401001

ОГРН 1037700085026

в ПАО «СБЕРБАНК РОССИИ»

к/с 30101810400000000225

БИК 044525225

Телефон: +7-495-926-13-00

факс: +7-495-926-13-05.

Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России» (ФКС России)

Адрес: 121357, ул. Верейская, д. 29, стр. 151, пом. 2, комн. 3

ИНН/КПП 7730136455/773001001

ОГРН 1037700207401

в Московском банке Сбербанка России, ОАО, г. Москва,

р/с 40703810138170100960

к/с 30101810400000000225

БИК 044525225

Телефон: +7-495-215-53-54.

Приложение № 1 к Регламенту
Чемпионата России по интерактивному
футболу «Чемпионат РФС» 2021 года

В Общероссийскую общественную организацию
«Российский футбольный союз»

от: _____

(наименование юридического лица)

ОГРН: _____

«__» _____ 20__ г.

ЗАЯВКА

на участие в Чемпионате России
по интерактивному футболу «Чемпионат РФС» 2021 года

Название команды				
Адрес электронной почты команды/капитана				
Отборочные турниры (отметить нужные)	11.02.2021 <input type="checkbox"/>	12.02.2021 <input type="checkbox"/>	18.02.2021 <input type="checkbox"/>	19.02.2021 <input type="checkbox"/>

	Информация об участниках	
	Игрок (PS4)	Игрок (Xbox One)
Фамилия, имя, отчество		
Дата рождения		
Контактный телефон		
Ссылка на аккаунт Вконтакте		
PSN ID или Xbox LIVE		
Никнейм		
Капитан (отметить капитана)		

Подавая настоящую заявку, _____, (далее – Клуб) подтверждает свое согласие на участие в Чемпионате России по интерактивному футболу «Чемпионат РФС» 2021 года в лице заявленной команды.

Кроме того, настоящим Клуб подтверждает, что признает и обязуется безусловно соблюдать Регламент Чемпионата России по интерактивному футболу «Чемпионат РФС» на сезон 2021 года, Устав РФС, а также положения (регламенты), директивы, решения и иные нормативные документы РФС.

Настоящим Клуб предоставляет РФС необходимую и достоверную информацию о членах команды, предусмотренную Регламентом соревнования, и просит допустить команду к участию в соревновании.

Приложения:

1. Согласие каждого из спортсменов на участие в Чемпионате России по интерактивному футболу «Чемпионат РФС» 2021 года.
2. Согласие каждого из спортсменов на обработку персональных данных.
3. Скан-копии паспортов обоих участников команды (разворот с фото).
4. Фото каждого из участников команды (формат jpeg или png не более 4 мбайт).

(должность руководителя организации)

М.П. (подпись)

(фамилия и инициалы)

**Приложение № 2 к Регламенту
Чемпионата России по интерактивному
футболу «Чемпионат РФС» 2021 года**

**В Общероссийскую общественную организацию
«Российский футбольный союз»
от: _____**

(Ф.И.О. капитана команды полностью)

ЗАЯВКА

на участие в Чемпионате России
по интерактивному футболу «Чемпионат РФС» 2021 года

Название команды				
Адрес электронной почты команды/капитана				
Отборочные турниры (отметить нужные)	11.02.2021 <input type="checkbox"/>	12.02.2021 <input type="checkbox"/>	18.02.2021 <input type="checkbox"/>	19.02.2021 <input type="checkbox"/>

	Информация об участниках	
	Игрок (PS4)	Игрок (Xbox One)
Фамилия, имя, отчество		
Дата рождения		
Контактный телефон		
Ссылка на аккаунт Вконтакте		
PSN ID или Xbox LIVE		
Никнейм		
Капитан (отметить капитана)		

Я, гражданин Российской Федерации

(Ф.И.О. полностью)

«__» _____ года рождения, зарегистрированный по адресу:

_____,
настоящим подтверждаю свое согласие на участие в качестве спортсмена в Чемпионате России по интерактивному футболу «Чемпионат РФС» 2021 года, в составе заявляемой команды.

Кроме того, настоящим подтверждаю, что признаю и обязуюсь безусловно соблюдать Регламент Чемпионата России по интерактивному футболу «Чемпионат РФС» на сезон 2021 года, Устав РФС, а также положения (регламенты), директивы, решения и иные нормативные документы РФС.

Согласие второго спортсмена команды и иные сведения, установленные Регламентом соревнования, прилагаются.

Настоящим команда предоставляет РФС необходимую и достоверную информацию о членах команды, предусмотренную Регламентом соревнования, и просит допустить команду к участию в соревновании.

Приложения:

1. Согласие второго спортсмена Команды на участие в Чемпионате России по интерактивному футболу «Чемпионат РФС» 2021 года.
2. Согласие каждого из спортсменов на обработку персональных данных.
3. Скан-копии паспортов обоих участников команды (разворот с фото).
4. Фото каждого из участников команды (формат jpeg или png не более 4 мбайт).

«__» _____ 20__ г.

_____/_____
(подпись) (фамилия и инициалы)

**Приложение № 3 к Регламенту
Чемпионата России по интерактивному футболу
«Чемпионат РФС» 2021 года**

**В Общероссийскую общественную организацию
«Российский футбольный союз»**

от: _____

(Ф.И.О. полностью)

СОГЛАСИЕ

на участие в Чемпионате России по интерактивному футболу «Чемпионат РФС» 2021 года

Я, _____ гражданин _____ Российской Федерации

(Ф.И.О. полностью)

«__» _____ года рождения, зарегистрированный по адресу:

_____,
настоящим подтверждаю свое согласие на участие в качестве спортсмена в Чемпионате России по интерактивному футболу «Чемпионат РФС» 2021 года.

Кроме того, подтверждаю, что признаю и обязуюсь безусловно соблюдать Регламент Чемпионата России по интерактивному футболу «Чемпионат РФС» на сезон 2021 года, Устав РФС, а также положения (регламенты), директивы, решения и иные нормативные документы РФС.

«__» _____ 20__ г. _____/_____
(подпись) (фамилия и инициалы)

**Приложение № 4 к Регламенту
Чемпионата России по интерактивному
футболу «Чемпионат РФС» 2021 года**

СОГЛАСИЕ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ

Я, (Ф.И.О. полностью) _____,
зарегистрированный(ая) по адресу: _____,
документ, _____ удостоверяющий _____ личность _____ (паспорт,
_____)
серии _____ № _____ выдан _____
_____ « _____ » _____ Г.,

Контактный номер телефона _____
Адрес электронной почты _____

даю согласие на обработку персональных данных с использованием средств автоматизации и/или без использования средств автоматизации Общероссийской общественной организации «Российский футбольный союз» (далее – Оператор, РФС), юридический адрес: 119992, г. Москва, Лужнецкая наб. д.8, стр.1, почтовый адрес: 115172, г. Москва, ул. Народная, 7, ОГРН 1037700085026.

Целью обработки персональных данных является: *организация, управление спортивными мероприятиями по футболу и реализация программ развития футбола, в том числе ведение системы учета данных о спортсменах, занимающихся футболом, тренеров, судей и иных специалистов в области футбола, проведение анализа и составление статистических отчетов, направление информационных и рекламных сообщений в вышеуказанных целях.*

Состав персональных данных, на обработку которых дается согласие субъекта персональных данных: имя, фамилия, отчество, пол, дата рождения, гражданство, контактный номер телефона, адрес электронной почты, фотография, контактный номер телефона, место работы, должность, сведения о спортивной деятельности, история соревнований, история спортивных дисквалификаций/санкций и действующих дисквалификаций/санкций, данные паспорта гражданина Российской Федерации, данные заграничного паспорта, данные свидетельства о рождении, сведения о месте регистрации, данные трудовой книжки, данные документа, подтверждающий смену имени, данные трудового договора, данные визы на выезд, данные визы на въезд, разрешение законных представителей, данные национального паспорта, данные миграционной карты (номер, цель поездки, дата въезда, дата выезда, сведения о служебной отметке), данные разрешения на временное проживание, данные вида на жительство, сведения о решении органа опеки и попечительства о назначении опекуна и попечителя, ИНН, данные разрешения на работу, СНИЛС, данные обязательного медицинского страхования, данные добровольного медицинского страхования, данные временной регистрации, данные международного трансферного сертификата, сведения об образовании, сведения о спортивных разрядах/званиях, статус, FIFA_ID, номер в регистре ФА, сведения о контракте, сведения об оплате, история переходов.

Срок, в течение которого действует согласие субъекта персональных данных (с момента подписания согласия) – до достижения цели обработки ПДн и/или до получения отзыва согласия Оператором, в зависимости от того какое из этих событий наступит ранее.

Отзыв данного согласия может быть осуществлен мной по письменному заявлению в установленной форме в адрес Оператора. Форма отзыва согласия предоставляется мне Оператором при личном обращении. Я осознаю, что в случае моего отказа предоставить согласие или отзыва моего согласия на обработку ПДн, достижение соответствующей цели обработки Оператором может быть затруднено или невозможно. В случае отзыва согласия на обработку персональных данных Оператор обеспечивает прекращение такой обработки и обеспечивает их уничтожение в срок, не превышающий 30 (тридцати) дней с даты поступления указанного отзыва, за исключением случаев, когда дальнейшая обработка персональных данных необходима в целях исполнения требований законодательства.

Настоящее согласие распространяется на сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение, обновление, изменение, извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), блокирование, удаление и уничтожение. Я соглашаюсь с тем, что, если это необходимо для реализации целей обработки ПДн, Оператор вправе поручить обработку ПДн третьим лицам. Я соглашаюсь с получением информационных сообщений от Оператора в случаях необходимости обработки персональных данных.

Я подтверждаю, что, давая настоящее согласие, я действую осознанно, по своей воле и в своих интересах.

Я подтверждаю, что согласен на получение рекламных сообщений от РФС посредством сообщений по электронной почте и СМС.	<input type="checkbox"/> <i>Отметить</i>
---	---

Цель, объем, сроки, способы и содержание действий по обработке персональных данных и необходимость их выполнения мне понятны.

« ____ » _____ 20__ г. _____ / _____
Фамилия И.О. Подпись

Приложение № 5 к Регламенту
Чемпионата России по интерактивному
футболу «Чемпионат РФС» 2021 года

СОГЛАСИЕ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ

Я, (Ф.И.О. полностью) _____,
зарегистрированный(ая) по адресу: _____,
документ, _____ удостоверяющий _____ личность _____ (паспорт,
_____)
серии _____ № _____ выдан _____
_____ «____» _____ Г.,
от лица (Ф.И.О. полностью) _____,
зарегистрированного(ой) по адресу: _____,
документ, _____ удостоверяющий _____ личность _____ (паспорт, _____ свидетельство _____ о
рождении, _____ – нужное подчеркнуть)
серии _____ № _____ выдан _____
_____ «____» _____ Г.,
действующий на основании _____
(реквизиты доверенности или иного документа, подтверждающего полномочия представителя/законного представителя)

Контактный номер телефона _____
Адрес электронной почты _____

даю согласие на обработку персональных данных с использованием средств автоматизации и/или без использования средств автоматизации Общероссийской общественной организации «Российский футбольный союз» (далее – Оператор, РФС), юридический адрес: 119992, г. Москва, Лужнецкая наб. д.8, стр.1, почтовый адрес: 115172, г. Москва, ул. Народная, 7, ОГРН 1037700085026.

Целью обработки персональных данных является: *организация, управление спортивными мероприятиями по футболу и реализация программ развития футбола, в том числе ведение системы учета данных о спортсменах, занимающихся футболом, тренеров, судей и иных специалистов в области футбола, проведение анализа и составление статистических отчетов, направление информационных и рекламных сообщений в вышеуказанных целях.*

Состав персональных данных, на обработку которых дается согласие субъекта персональных данных: имя, фамилия, отчество, пол, дата рождения, гражданство, контактный номер телефона, адрес электронной почты, фотография, место работы, должность, сведения о спортивной деятельности, история соревнований, история спортивных дисквалификаций/санкций и действующих дисквалификаций/санкций, данные паспорта гражданина Российской Федерации, данные заграничного паспорта, данные свидетельства о рождении, сведения о месте регистрации, данные трудовой книжки, данные документа, подтверждающий смену имени, данные трудового договора, данные визы на выезд, данные визы на въезд, разрешение законных представителей, данные национального паспорта, данные миграционной карты (номер, цель поездки, дата въезда, дата выезда, сведения о служебной отметке), данные разрешения на временное проживание, данные вида на жительство, сведения о решении органа опеки и попечительства о назначении опекуна и попечителя, ИНН, данные разрешения на работу, СНИЛС, данные обязательного

медицинского страхования, данные добровольного медицинского страхования, данные временной регистрации, данные международного трансферного сертификата, сведения об образовании, сведения о спортивных разрядах/званиях, статус, FIFA_ID, номер в регистре ФА, сведения о контракте, сведения об оплате, история переходов.

Срок, в течение которого действует согласие субъекта персональных данных (с момента подписания согласия) – до достижения цели обработки ПДн и/или до получения отзыва согласия Оператором, в зависимости от того какое из этих событий наступит ранее.

Отзыв данного согласия может быть осуществлен мной по письменному заявлению в установленной форме в адрес Оператора. Форма отзыва согласия предоставляется мне Оператором при личном обращении. Я осознаю, что в случае моего отказа предоставить согласие или отзыва моего согласия на обработку ПДн, достижение соответствующей цели обработки Оператором может быть затруднено или невозможно. В случае отзыва согласия на обработку персональных данных Оператор обеспечивает прекращение такой обработки и обеспечивает их уничтожение в срок, не превышающий 30 (тридцати) дней с даты поступления указанного отзыва, за исключением случаев, когда дальнейшая обработка персональных данных необходима в целях исполнения требований законодательства.

Настоящее согласие распространяется на сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение, обновление, изменение, извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), блокирование, удаление и уничтожение. Я соглашаюсь с тем, что, если это необходимо для реализации целей обработки ПДн, Оператор вправе поручить обработку ПДн третьим лицам. Я соглашаюсь с получением информационных сообщений от Оператора в случаях необходимости обработки персональных данных.

Я подтверждаю, что, давая настоящее согласие, я действую осознанно, по своей воле и в своих интересах/интересах представляемого.

Я подтверждаю, что согласен на получение рекламных сообщений от РФС посредством сообщений по электронной почте и СМС.	<input type="checkbox"/> <i>отметить</i>
---	---

Цель, объем, сроки, способы и содержание действий по обработке персональных данных и необходимость их выполнения мне понятны.

« ____ » _____ 20__ г. _____ / _____
Фамилия И.О. Подпись