УТВЕРЖДЕН
Приказом №_____
Общероссийской общественной организации спортивной федерацией по футболу «Российский футбольный союз»

«___» _____ 2025 г.

Генеральный секретарь РФС

_____ М.Л. Митрофанов

СОГЛАСОВАН
Президентом
Общероссийской общественной организации «Федерация компьютерного спорта России»

«___» _____ 2025 г.

Президент

_____ Д.В. Смит

РЕГЛАМЕНТ

СБЕР-Чемпионата России
по интерактивному футболу 2025 года
(СБЕР Чемпионат России)

2025

СОДЕРЖАНИЕ

Глава 1. Глоссарий и сокращенные наименования 3
Глава 2. Цели и задачи Чемпионата 4
Глава 3. Общие положения 4
Глава 4. Требования к участникам 6
Глава 5. Условия допуска участников 6
Глава 6. Структура и система проведения Чемпионата 7
Глава 7. Награждение победителей и призеров 9
Глава 8. Условия финансирования 10
Глава 9. Обеспечение безопасности при проведении Чемпионата 10
Глава 10. Страхование участников 11
Глава 11. Обязанности Организаторов 11
Глава 12. Обязанности участников 13
Глава 13. Судейство 16
Глава 14. Дисциплинарные нарушения и спортивные санкции 17
Глава 15. Протесты 17
Глава 16. Организация проведения матчей Чемпионата 17
Глава 17. Адреса и реквизиты организаторов Чемпионата 18

Глава 1. Глоссарий и сокращенные наименования

РФС	Общероссийская общественная организация спортивная федерация по футболу «Российский футбольный союз»
ФКС России	Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России»
Чемпионат	СБЕР-Чемпионат России по интерактивному футболу 2025 года
Договор	Договор между РФС и ФКС России о совместной организации соревнований
ГСК	Главная судейская коллегия
Правила интерактивного футбола/Правила	Официальные правила спортивной дисциплины «интерактивный футбол» вида спорта «футбол», утвержденные федеральным органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации
EA FC 25	Вторая игра-симулятор футбола в серии EA Sports Football Club
LAN	Local Area Network – режим проведения соревнований, при котором соревнования проходят очно с физическим присутствием спортсменов на площадке
UT	Режим игры футбольного симулятора EA FC 25 Ultimate Team
Online	Режим проведения соревнований, при котором соревнования проходят в сети Интернет
Bo1	Best of 1 – формат проведения встречи между участниками. Встреча состоит из одного матча. Победитель определяется по счету указанного матча.
Bo2	Best of 2 – формат проведения встречи между участниками. Встреча состоит из двух матчей. Победитель определяется по общему счету двух матчей.
Bo3	Best of 3 – формат проведения встречи между участниками. Победителем встречи становится спортсмен, первым одержавший две победы над соперником.
Single Elimination	Система проведения соревнований, при котором, участник выбывает из соревнований после первого проигрыша
Double Elimination	Система проведения соревнования на выбывание, аналогичная кубковой системе, при которой участник после первого проигрыша не выбывает из соревнования, а продолжает участие в сетке с остальными проигравшими участниками соревнования (в нижней сетке). Участники без поражений продолжают участие в верхней сетке.
Допустимые игровые платформы	PS 5, Xbox Series X/S
РПЛ	Ассоциация футбольных клубов «Российская Премьер-Лига»
ФНЛ	Ассоциация профессиональных футбольных клубов «Футбольная Национальная Лига»

Клубы	Профессиональные футбольные клубы, которые являются членами или участниками соревнований РПЛ, ФНЛ, иностранные клубы и киберспортивные организации
Иностранные клубы	Профессиональные футбольные клубы, которые являются членами профессиональных футбольных лиг зарубежных стран
Киберспортивные организации	Организации, осуществляющие свою деятельность в области компьютерного спорта, принимающие участие в соревнованиях по компьютерному спорту
Официальный сайт Чемпионата	http://ifootballchamp.ru/

Глава 2. Цели и задачи Чемпионата

Цели:

1. Определение победителя и призеров Чемпионата;
2. Развитие спортивной дисциплины «интерактивный футбол» в Российской Федерации.

Задачи:

1. Создание системы официальных всероссийских и региональных соревнований по интерактивному футболу;
2. Подготовка спортсменов Российской Федерации в целях их успешного выступления на международных соревнованиях;
3. Популяризация интерактивного футбола в Российской Федерации;
4. Пропаганда и формирование здорового образа жизни в рамках занятий спортом и интерактивным футболом;
5. Повышение уровня судейства интерактивного футбола.

Глава 3. Общие положения

1. Права на организацию и проведение Чемпионата принадлежат РФС.

2. РФС и ФКС России осуществляют совместную деятельность по организации и проведению Чемпионата в порядке и на условиях, предусмотренных Договором, в соответствии с действующим законодательством РФ. Далее по тексту Регламента РФС и ФКС России именуются совместно «Организаторы».

3. В целях организации, проведения и контроля за проведением Чемпионата ФКС России формирует Оргкомитет, не менее 1/3 состава которого являются представители РФС.

4. Структура Оргкомитета, порядок его формирования и работы, а также полномочия Оргкомитета определяются Положением об Оргкомитете.

5. Решения Оргкомитета являются обязательными для исполнения всеми участниками Чемпионата, а также иными лицами, задействованными в организации и проведении Чемпионата.

6. Организацию судейства Чемпионата осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК). Права, обязанности и порядок формирования ГСК утверждаются Оргкомитетом.

7. Участие в Чемпионате не основано на риске по смыслу Федерального закона от 29 декабря 2006 года №244-ФЗ «О государственном регулировании деятельности по

организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации», а также не связано с участием в азартных играх или пари.

За участие денежные средства не взимаются.

8. Матчи Чемпионата проводятся по Правилам интерактивного футбола и в соответствии с нормами Регламента. Все участники Чемпионата, их официальные представители, должностные лица, иные специалисты, судьи и иные официальные лица Чемпионата должны знать и соблюдать нормы Регламента и Правила интерактивного футбола.

9. Спортсмены и их официальные представители, предоставившие организаторам Чемпионата любую информацию, в связи с их участие в Чемпионате, несут ответственность за достоверность такой информации.

10. Факт участия в Чемпионате любого спортсмена как индивидуально, так и в составе Клуба (или Киберспортивной организации) свидетельствует о том, что с момента участия такого лица (Клуба, Киберспортивной организации, спортсмена и т.д.) оно предоставило РФС согласие на использование своего имени, фамилии, имени игрового персонажа, образа игрового персонажа, жестов, фото- и видеоматериалов с изображением спортсменов (в игровой, тренировочной, парадной и иной форме), логотипов Клубов (или Киберспортивных организаций), талисманов, и также другие объекты связанные с участием в Чемпионате для последующего коммерческого и некоммерческого использования всеми способами и технологиями на территории стран всего мира с правом передачи вещателям, а также партнерам и спонсорам РФС.

10.1. РФС принадлежат без каких-либо ограничений в отношении содержания, объема, времени, места, территории и законодательства, исключительные права на использование наименования Чемпионата и его символики (вкл. назначение титульного спонсора), исключительные права на размещение рекламы товаров, работ и услуг в местах проведения соревнований, исключительные права на определение производителей спортивной экипировки, используемых в Чемпионате, а также исключительные права на освещение соревнований посредством трансляции изображения и (или) звука матчей соревнований любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Чемпионата.

10.2. Исключительные права на любые статистические данные, возникающие в связи с проведением Чемпионата, принадлежат РФС на исключительной основе.

11. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты матчей Чемпионата.

12. Участникам Чемпионата и иным официальным лицам, задействованным в проведении Чемпионата, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования, в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2. Федерального закона от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

13. За нарушение положений настоящего Регламента, Правил интерактивного футбола к участникам Чемпионата и иным официальным лицам могут быть применены спортивные санкции в порядке, предусмотренном Регламентом, Правилами интерактивного футбола, нормативными документами Организаторов.

Глава 4. Требования к участникам

1. В Чемпионате могут принимать участие только граждане Российской Федерации, мужчины и женщины, как спортсмены-любители, так и спортсмены-профессионалы.

2. Минимальный возраст участника – 16 лет на момент подачи заявки на участие в Чемпионате.

3. Заявка на участие спортсмена в Чемпионате подается в порядке и на условиях, предусмотренных Регламентом.

Глава 5. Условия допуска участников

1. Спортсмены допускаются к участию в Чемпионате при условии подачи заявки в порядке и на условиях, предусмотренных Регламентом, а также выполнения соответствующих требований Регламента.

2. Участники Чемпионата, Клубы обязаны предоставлять достоверные сведения Организаторам Чемпионата в заявке.

3. В заявке на участие в Чемпионате спортсмены обязаны указать каждый отборочный турнир Отборочного этапа, в котором спортсмены хотят принять участие.

4. Срок, до которого может быть подана заявка на участие в Чемпионате, определяется Оргкомитетом и должен быть указан на Официальном сайте Чемпионата.

5. Подавая заявку и согласие на участие в Чемпионате, спортсмен, Клуб признают и подтверждают, что ознакомлены с Правилами интерактивного футбола, Регламентом, нормативными документами РФС и ФКС России, иными документами, утвержденными Оргкомитетом, и обязуются их исполнять.

6. В заявке на участие в Чемпионате указывается аккаунт PlayStation Network (PSN) или аккаунт Xbox Network.

Данный аккаунт закрепляется за соответствующим спортсменом в течение всего срока проведения Чемпионата и Кубка России по интерактивному футболу 2025 года.

Играть с другого аккаунта участник Чемпионата не имеет права. Аналогично не допускается использование зарегистрированного аккаунта другим участником Чемпионата.

В случае блокировки аккаунта (учетной записи) игрока со стороны разработчика игры Оргкомитет имеет право разрешить замену аккаунта на любой стадии проведения Чемпионата или Кубка.

7. Участники, которые выиграли квоту в финальный этап, по запросу Оргкомитета должны направить в Оргкомитет фотографии / сканы паспортов или иных документов, которые в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, являются документами, удостоверяющими личность гражданина Российской Федерации.

8. В случае если участнику Чемпионата меньше 18 лет, такой участник по требованию организаторов Чемпионата обязан предоставить письменное разрешение на участие в Чемпионате от своих родителей или законных представителей в свободной форме.

9. В случае если участник является представителем Клуба и/или Киберспортивной организации, участник указывает наименование Клуба и/или Киберспортивной организации в соответствующем поле заявки и направляет в адрес Оргкомитета (efootball@resf.ru) письмо с подписью уполномоченного лица Клуба и/или Киберспортивной организации и печатью Клуба и/или Киберспортивной организации, в котором подтверждается принадлежность участника к Клубу и/или Киберспортивной организации.

Участник вправе в течение Чемпионата, но не позднее чем за 7 (семь) календарных дней до финального этапа Чемпионата, направить в адрес Оргкомитета (efootball@resf.ru) информацию в вышеуказанной форме о том, что он является представителем Клуба и/или Киберспортивной организации.

10. Образец формы заявки представлен в Приложении №1 к Регламенту, а также должен быть размещен на сайте Чемпионата. К заявке на участие в Чемпионате должны быть приложены согласие на обработку персональных данных, согласие на обработку персональных данных, разрешенных субъектом персональных данных для распространения по формам, предусмотренным приложением к Регламенту, а также иные документы в соответствии с утвержденной формой заявки.

11. Скан-копия указанной заявки со скан-копией приложений к ней, а также заполненная в электронном виде заявка в формате .doc/.docx должна быть направлена на электронную почту Оргкомитета: efootball@resf.ru.

12. Все участники должны общаться с судьями, официальными лицами и другими спортсменами на русском языке.

Глава 6. Структура и система проведения Чемпионата

1. Чемпионат проводится на следующих игровых платформах: PS 5, Xbox Series X/S.
2. Чемпионат состоит из трех этапов:

2.1. Отборочный этап

2.1.1. Отборочный этап Чемпионата состоит из 4 (четырех) отдельных отборочных турниров. Количество участников в каждом отборочном турнире не более 256.

2.1.2. Календарь и порядок проведения всех отборочных турниров определяются Оргкомитетом и публикуются на Официальном сайте Чемпионата.

2.1.3. На Отборочном этапе соревнования проводятся в режиме Online по системе Double Elimination без матча за 3 место.

Режим игры – UT. Формат встречи между участниками: Bo2 в верхней сетке, Bo1 в нижней сетке.

Победитель встречи между спортсменами в верхней сетке определяется по общему счету двух матчей. В случае равенства забитых и пропущенных мячей по итогам двух матчей, играется третий матч до "золотого гола".

Победитель встречи между спортсменами в нижней сетке определяется по счету одного матча, в случае ничьи играются дополнительное время и при необходимости серия пенальти.

2.1.4. По результатам каждого отборочного турнира спортсмены, занявшие места с 1 по 4, проходят в Основной этап и не могут в дальнейшем участвовать в последующих отборочных турнирах Чемпионата.

2.2. Основной этап

2.2.1. В Основном этапе Чемпионата принимают участие не более 16 (шестнадцати) спортсменов, отобранных по итогам Отборочного этапа.

Основной этап Чемпионата проходит в формате регулярного турнира в 2 круга (круговая система встреч между участниками) – система розыгрыша, при которой каждый участник играет с каждым два раза.

Количество туров: 30.

Количество встреч в туре: 8.

В Основном этапе Чемпионата соревнование проводится в режиме Online. Режим игры – UT.

Формат встречи между участниками: Bo2.

По результатам встреч между спортсменами каждый спортсмен получает турнирные очки по следующей системе:

- за победу в матче спортсмену начисляется 3 очка;
- за ничью в матче спортсмену начисляется 1 очко;
- за проигрыш в матче спортсмену начисляется 0 очков.

Таким образом, максимальное количество очков, которое может набрать спортсмен в одной встрече: 3.

Очки, полученные спортсменом, после каждого тура суммируются между собой и фиксируются в турнирной таблице.

Спортсмены располагаются в турнирной таблице в порядке убывания количества набранных очков, таким образом, что спортсмен, набравший наибольшее количество очков, занимает 1 место в турнирной таблице, а спортсмен, набравший наименьшее количество очков — последнее место в турнирной таблице.

При равенстве очков спортсменов в турнирной таблице учитываются следующие показатели в порядке приоритетности:

- результаты встреч между собой (число очков, количество побед, разность забитых и пропущенных мячей);
- наибольшее число побед спортсмена во всех матчах;
- лучшая разность забитых и пропущенных мячей во всех матчах;
- наибольшее число забитых мячей во всех матчах.

В случае равенства всех показателей спортсменов, претендующих на выход в Финальный этап Чемпионата, назначается дополнительная встреча между указанными спортсменами в формате Bo2.

Спортсмен, который согласно календарю Основного этапа Чемпионата играет «дома», получает право определить сервер для игры (хост) в первом матче встречи. Соответственно, второй спортсмен определяет сервер для игры (хост) во втором матче встречи.

2.2.2. Спортсмены, занявшие места с 1 по 8 в турнирной таблице Основного этапа Чемпионата, выходят в Финальный этап Чемпионата.

2.2.3. Календарь, расписание и порядок проведения Основного этапа Чемпионата определяются Оргкомитетом и публикуются на Официальном сайте Чемпионата

2.3. Финальный этап

2.3.1. Финальный этап Чемпионата проходит в формате LAN на технической площадке. Режим игры – UT.

2.3.2. Место проведения – по назначению.

2.3.3. Дата проведения – «24» мая 2025 года.

2.3.4. Финальный этап проводится по олимпийской системе (на выбывание) с матчем (встречей между спортсменами) за 3 место.

Полуфинальные пары определяются по итогам занятых спортсменами мест в Основном этапе Чемпионата в следующем порядке:

- 1 место – 8 место (пара 1),
- 2 место – 7 место (пара 2),
- 3 место – 6 место (пара 3),
- 4 место – 5 место (пара 4).

Победители четвертьфиналов встречаются в полуфинальных матчах в следующем порядке:

Победитель пары 1 с победителем пары 4, победитель пары 2 с победителем пары 3.

Проигравшие в полуфинальных матчах встречаются в матче за 3 место.

Матчи четвертьфиналов, полуфиналов и матч за третье место проходят в формате Bo3.

Победители полуфинальных матчей встречаются в матче за 1 место (финальный матч) и звание победителя.

Финальный матч проходит в формате Bo3.

Право определить сервер для игры (хост) в матчах Финального этапа Чемпионата определяется жребием. В остальных матчах встречи право определить сервер для игры (хост) переходит другому спортсмену. Право определить сервер для игры (хост) переходит от спортсмена к спортсмену после каждого матча.

3. В случае неблагоприятной эпидемиологической обстановки и в случае введения ограничительных мер, структура, формат и система проведения Чемпионата (в том числе, календарь Чемпионата), в том числе его отдельных этапов, могут быть изменены организаторами с соответствующим уведомлением об этом участников Чемпионата.

Глава 7. Награждение победителей и призеров

1. Победителем Чемпионата является участник, который победил в матче за первое место в Финальном этапе Чемпионата.
2. Победитель Чемпионата наделяется статусом «Чемпион России».
3. Победитель Чемпионата награждается кубком, медалью и денежным призом.

4. Спортсмены, занявшие второе и третье места, награждаются медалями, согласно занятым местам и денежными призами.

5. Размер, сроки и порядок выплаты денежных призов определяются решением Оргкомитета.

6. Спортсмены обязуются предоставить Оргкомитету необходимые для получения призов документы и информацию в установленные сроки по требованию Оргкомитета. Невыполнение данного требования может повлечь за собой отказ в выдаче (выплате) призов.

Глава 8. Условия финансирования

1. Общее финансирование организации и проведения Чемпионата, в том числе, отборочных турниров Отборочного этапа, Основного этапа и Финального этапа Чемпионата осуществляется Организаторами в порядке и на условиях, предусмотренных Договором и Регламентом и иными соглашениями, заключенными между РФС и ФКС России.

2. Выплата призового фонда победителю и призерам осуществляется Организаторами в порядке и на условиях, предусмотренных Договором и Регламентом и иными соглашениями, заключенными между РФС и ФКС России, а также в соответствии с действующим законодательством РФ.

3. Оплата работы судей по судейству Чемпионата осуществляется за счет средств Организаторов в порядке и на условиях, предусмотренных Договором и Регламентом и иными соглашениями, заключенными между РФС и ФКС России.

4. С целью осуществления финансирования организации и проведения Чемпионата Организаторы вправе привлекать средства спонсоров Чемпионата, а также иных третьих лиц.

5. Финансирование Чемпионата может осуществляться также из иных не запрещенных законодательством Российской Федерации источников.

Глава 9. Обеспечение безопасности при проведении Чемпионата

1. Организация обеспечения общественного порядка и общественной безопасности при проведении Чемпионата осуществляется ФКС России совместно с собственниками, пользователями мест проведения Чемпионата при содействии соответствующего территориального органа МВД России.

2. При организации обеспечения общественного порядка и общественной безопасности при проведении Чемпионата ФКС России обязана соблюдать требования, установленные Федеральным законом от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» и Постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 года №353 «Об утверждении Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований», а также требования других федеральных законов и иных нормативных правовых актов Российской Федерации, законов и нормативных правовых актов субъекта Российской Федерации, на территории которого проводится Чемпионат.

3. Чемпионат проводится на объектах спорта, а также на территориях, специально подготовленных для проведения официального спортивного соревнования, отвечающих требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований.

4. Оказание медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23 октября 2020 года N1144н «О порядке организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне». Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с Приказом Минздрава России от 20 июня 2013 года №388н «Об утверждении Порядка оказания скорой, в том числе скорой специализированной, медицинской помощи».

Глава 10. Страхование участников

1. Участие в финальном этапе Чемпионата осуществляется только при наличии у каждого участника оригинала договора о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев, который участники представляют организаторам Чемпионата.

Глава 11. Обязанности Организаторов

1. **Совместные обязанности организаторов Чемпионата:**

➢ Осуществлять деятельность по организации Чемпионата;

➢ Вести общую систему учета данных о спортсменах, принимающих участие в Чемпионате;

➢ Разрабатывать и утверждать билетную программу Чемпионата;

➢ Определять общий порядок взаимодействия со средствами массовой информации (СМИ);

➢ Определять условия допуска участников к Чемпионату;

➢ Осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Чемпионата

➢ Осуществлять регистрацию участников Чемпионата;

➢ Осуществлять иную деятельность, направленную на организацию и проведение Чемпионата, которая прямо не отнесена к обязанностям ФКС России.

2. **Обязанности ФКС России в рамках всех этапов Чемпионата:**

➢ Организовывать и проводить Чемпионат в порядке и на условиях, предусмотренных Регламентом и Договором;

➢ Осуществлять регистрацию результатов матчей Чемпионата и направлять результаты матчей Чемпионата в РФС;

➢ Осуществлять регистрацию итогов Чемпионата и направлять итоги Чемпионата в РФС;

➢ Осуществлять организацию судейства Чемпионата;

➢ Определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Чемпионата с учетом предложений РФС;

➢ Обеспечивать общественный порядок и общественную безопасность при проведении Чемпионата в соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации, включая, но не ограничиваясь:

- во время проведения Чемпионата обеспечивать за счет собственных средств совместно с собственниками, пользователями мест проведения Чемпионата организацию общественного порядка и общественной безопасности;
- осуществлять взаимодействие с органами внутренних дел, а также иными структурами, отвечающими за обеспечение общественного порядка и общественной безопасности при проведении Чемпионата в соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации и требованиями настоящего Регламента и Договора;

➢ Обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнований;

➢ Осуществлять взаимодействие с собственниками, пользователями мест проведения Чемпионата по вопросам, включая, но не ограничиваясь:

- организации пропускного и внутриобъектового режимов в местах и во время проведения Чемпионата;
- осуществления, в том числе с применением технических средств, контроля наличия у зрителей входных билетов или иных документов, предоставляющих право на посещение Чемпионата, в соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации;
- информирования зрителей и участников Чемпионата о необходимости соблюдения Правил поведения зрителей, а также об их действиях в случае угрозы возникновения или при возникновении чрезвычайной ситуации;
- информирования зрителей и участников Чемпионата о прекращении матчей Чемпионата, организации эвакуации зрителей и участников в случае угрозы возникновения или при возникновении чрезвычайной ситуации;

➢ Обеспечивать заключение соответствующих договоров с собственниками, пользователями мест проведения Чемпионата в связи с организацией и проведением Чемпионата, а также заключение договоров с третьими лицами, необходимых для организации и проведения Чемпионата;

➢ Осуществлять иную деятельность в пределах своей компетенции, необходимую для организации и проведения Чемпионата.

3. Обязанности ФКС России при проведении Финального этапа:

➢ Предоставлять участникам Чемпионата, судьям и иным официальным лицам Чемпионата, проживающим за пределами Москвы и Московской области, транспорт от места прибытия до места проживания и после окончания Чемпионата, транспорт к месту отбытия. Перечень официальных лиц, участников и судей Чемпионата определяется Оргкомитетом;

➢ Предоставлять участникам и главному судье номера в гостинице на время проведения Финального этапа Чемпионата;

➢ Обеспечивать двухразовое питание и отдельно предоставлять минеральную воду участникам и судьям Финального этапа.

4. Иные права и обязанности организаторов Чемпионата по организации и проведению Чемпионата урегулированы в соответствующих договорах.

5. ФКС России исполняет обязанности, предусмотренные настоящим Регламентом, в том числе и по указанию РФС и/или третьих лиц, которым РФС передал на основании отдельно заключаемого договора свои права и обязанности, предусмотренные Договором.

Глава 12. Обязанности участников

1. Все участники Чемпионата обязаны вести себя гуманным образом (поведение, не нарушающее норм и правил общества), придерживаться общепринятых правил поведения, и соблюдать дисциплину и проявлять уважение по отношению к другим участникам Чемпионата, к судьям, другим официальным лицам, представителям прессы.

2. Участники Чемпионата обязаны беспрекословно подчиняться требованиям организаторов, Оргкомитета, судей и иных официальных лиц Чемпионата, если они не противоречат настоящему Регламенту и Правилам интерактивного футбола.

3. Участники обязаны использовать для связи с Организаторами и судьями Чемпионата средства связи, указанные на Официальном сайте Чемпионата, а также обязаны отвечать Организаторам и судьям Чемпионата на запросы информации, связанной с участием в Чемпионате.

3.1. Участники Чемпионата обязаны соблюдать конфиденциальность при общении с организаторами Чемпионата. Все тексты, написанные в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращений в техническую поддержку являются конфиденциальными и не могут быть опубликованы без разрешения организаторов.

4. Спортсмены, прошедшие в Финальный этап Чемпионата, обязаны принять участие в Финальном этапе Чемпионата и прибыть в город места проведения Финального этапа Чемпионата не позднее чем за 2 (два) дня до даты проведения финального этапа Чемпионата.

4.1. В случае возникновения форс-мажора, который помешает спортсмену участвовать в Финальном этапе Чемпионата, спортсмен обязан сразу же проинформировать об этом организаторов Чемпионата.

4.2. Участники Чемпионата обязаны в любом случае уведомлять Оргкомитет о невозможности участвовать в Финальном этапе Чемпионата в письменном виде путем направления соответствующего уведомления на электронную почту efootball@resf.ru (копия письма на эл. почту: info@resf.ru) не позднее чем за 10 (десять) календарных дней до даты проведения финального этапа Чемпионата. В теме письма необходимо указывать «СБЕР-Чемпионат России по интерактивному футболу 2025 года».

4.3. В случае если спортсмен, прошедший в Финальный этап Чемпионата, по каким-либо причинам не может принять участие в Финальном этапе Чемпионата, Оргкомитет вправе заменить такого спортсмена и, руководствуясь спортивным принципом, выбрать для участия в Финальном этапе Чемпионата спортсмена, занявшего следующее в порядке убывания место в Основном этапе Чемпионата согласно турнирной таблице за спортсменами, вышедшими в Финальный этап Чемпионата.

4.4. В случае если спортсмен, определенный в соответствии с пунктом 4.3 главы 12 Регламента, по каким-либо причинам также не может принять участие в Финальном этапе Чемпионата, Оргкомитет вправе выбрать спортсмена для Финального этапа Чемпионата среди остальных спортсменов Основного этапа Чемпионата согласно турнирной таблице в порядке убывания.

5. В рамках LAN соревнований участники должны выставить режим личных сообщений «не беспокоить».

6. В рамках отборочных турниров Чемпионата участники Чемпионата обязаны заблаговременно подготовить и обеспечить возможность трансляции своих матчей. Инструкция по настройке трансляции утверждается Оргкомитетом и публикуется на Официальном сайте Чемпионата.

6.1. Каждый участник Чемпионата по требованию судьи обязан включить трансляцию своей игры, направить судье название аккаунта, на который ведется трансляция.

7. Участники Чемпионата обязаны не пропускать повторы забитых и пропущенных мячей.

8. Участники Чемпионата обязаны соблюдать Правила интерактивного футбола, настоящий Регламент, нормативные документы РФС и ФКС России, иные документы, утвержденные Оргкомитетом, антидопинговые требования.

9. Участникам Чемпионата запрещается использовать любые предметы, инвентарь или оборудование, не предусмотренные Правилами интерактивного футбола и настоящим Регламентом, и которое представляет потенциальную опасность для жизни и/или здоровья окружающих и/или самого участника.

10. Участникам Чемпионата запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику футбольного симулятора, в том числе, предназначенное для изменения его внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода игры своему оппоненту (т.е. чит-коды и др.).

11. Участники Чемпионата обязаны воздерживаться от грубых и оскорбительных высказываний, жестов и действий.

12. Участники Чемпионата обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и принцип честной игры.

13. Участники Финального этапа Чемпионата обязаны играть в футболке, предоставляемой Оргкомитетом, за исключением случаев, когда участник является представителем Клуба или Киберспортивной организации, которые предоставляют участнику соответствующую игровую форму. В случае размещения на игровой форме Участника средств индивидуализации (логотипов, слоганов, товарных знаков, коммерческих обозначений и т.д.) третьих лиц, Участник обязуется согласовать использование соответствующей игровой формы с Организатором.Организатор имеет право отказать в согласовании использования соответствующей игровой формы Участником. В таком случае Участник обязан использовать игровую форму, предоставляемую Организатором, или использовать игровую форму Клуба или Киберспортивной организации без размещенных на ней средств индивидуализации третьих лиц.

14.Любым представителям участников Чемпионата (тренерам, менеджерам, родителям и т.д.) Финального этапа Чемпионата и иным посторонним третьим лица запрещается находиться на игровой сцене во время матчей Чемпионата. Организаторы вправе ограничить посещение представителей участников Чемпионата (тренеров, менеджеров, родителей и т.д.) технической площадки Финального этапа Чемпионата с учетом эпидемиологической обстановки.

15.Участникам Чемпионата запрещается:

➢ применение физической силы, а также любые угрожающие действия по отношению к официальным лицам, судьям, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнований;

➢ выведение из строя и иное причинение вреда спортивному инвентарю и оборудованию;

➢ любое вмешательство в процесс игры, препятствующее нормальному ходу матча;

➢ оказание противоправного влияния на результат матча с целью получения материальной или иной выгоды, в том числе для достижения определенного результата матча.

Под противоправным влиянием на результат матча понимается (но не ограничено указанными действиями):

- передача Участнику Чемпионата и/или иному официальному лицу, задействованному в проведении Чемпионата, денег, ценных бумаг, иного имущества, а также оказание ему услуг имущественного характера, предоставление иных имущественных прав (в том числе когда по указанию такого лица имущество передается или услуги имущественного характера оказываются или имущественные права предоставляются иному физическому или юридическому лицу) в целях оказания противоправного влияния на результат матча, либо принуждение или склонение таких лиц к оказанию этого влияния, либо предварительный сговор с такими лицами в тех же целях;
- получение Участником Чемпионата и/или иным официальным лицом, задействованным в проведении Чемпионата, денег, ценных бумаг, иного имущества, а также пользование им услугами имущественного характера или иными имущественными правами (в том числе когда по указанию такого лица имущество передается или услуги имущественного характера оказываются или имущественные права предоставляются иному физическому или юридическому лицу) либо предварительный сговор с такими лицами в целях противоправного влияния на результат матча;
- посредничество Участника Чемпионата и/или иного официального лица, задействованного в проведении Чемпионата, в части действий, указанных выше.
- Примеры противоправного влияния включают, кроме прочего:
- Намеренный проигрыш в матче по любой причине.
- Игра в интересах другого Участника, в том числе с использованием дополнительной учетной записи, для помощи этому Участнику в любом этапе Чемпионата.
- Договорные матчи в любой форме.

- Игра не в полную силу, при которой Игрок не старается противостоять Сопернику, позволяя тому забивать голы и набирать необходимую разницу забитых и пропущенных мячей.
- Договоренность о разделе денежного приза.
- Любые спортсмены, к которым применены санкции на какой-либо стадии Чемпионата, отстраняются от Соревнования и принуждаются к возврату любых компенсаций и призов, полученных ими от организаторов Чемпионата и в связи с их участием в Чемпионате, а также могут быть привлечены к спортивной ответственности в соответствии с нормативными документами Организаторов.

16. В связи с эпидемиологической обстановкой участникам Соревнований необходимо руководствоваться и выполнять действующие рекомендации Роспотребнадзора по противодействию распространению коронавирусной инфекции COVID-19 в соответствии с Регламентом по организации и проведению официальных физкультурных и спортивных мероприятий на территории Российской Федерации в условиях сохранения рисков распространения COVID-19, утвержденным Министерством спорта Российской Федерации, главным государственным санитарным врачом Российской Федерации и руководствоваться дополнениями и изменениями в регламент по организации и проведению официальных физкультурных и спортивных мероприятий на территории Российской Федерации в условиях сохранения рисков распространения COVID-19.

Глава 13. Судейство

1. Судейство матчей Чемпионата осуществляется в соответствии с Правилами интерактивного футбола и положениями Регламента.
2. Судейскую бригаду на каждый этап Чемпионата назначает Оргкомитет.
3. Форма одежды судей утверждается Оргкомитетом.
4. Судьи обязаны находиться в местах проведения LANов за час до начала соревнований и уходить после окончания этапов и заполнения всех необходимых документов.
5. Протоколы соревнований должны в течение 3 (трех) суток после окончания соответствующего этапа Чемпионата направляться на почту ФКС России region@resf.ru и на почту РФС efootball@rfs.ru соответственно.
6. Судьи могут быть отстранены от обслуживания матчей Чемпионата на срок, определяемый Оргкомитетом, в случае неудовлетворительного исполнения своих обязанностей в соответствии с требованиями Правил интерактивного футбола и настоящего Регламента.
7. Всем судьям запрещается участие в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на все официальные спортивные соревнования по футболу и компьютерному спорту.
8. Всем судьям запрещено оказывать противоправное влияние на результат матча с целью получения материальной или иной выгоды, в том числе для достижения определенного результата матча (определение противоправного влияния содержится в части 15 главы 12 настоящего Регламента).

Глава 14. Дисциплинарные нарушения и спортивные санкции

1. Участники Чемпионата, нарушающие Правила интерактивного футбола, а также положения Регламента и технических правил, могут быть привлечены к спортивной ответственности в порядке, предусмотренном Правилами интерактивного футбола, настоящим Регламентом и нормативными документами РФС.
2. Недисциплинированное поведение наказывается предупреждением или удалением.
3. В случае нарушения участниками обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами Чемпионата, опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов, или обращениях в техническую поддержку без разрешения организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.
4. В случае совершения участником Чемпионата нарушения, прямо не предусмотренного Правилами интерактивного футбола и настоящим Регламентом, Оргкомитет Чемпионата вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных настоящим Регламентом, Правилами интерактивного футбола, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

Глава 15. Протесты

1. В случае если во время проведения Чемпионата участник Чемпионата полагает, что его права были нарушены решением любого из судей или каким-либо событием, произошедшим в течение проведения Чемпионата и повлиявшим на исход соответствующего матча Чемпионата, он может подать протест на почту turnir@resf.ru не позднее 24 (двадцати четырех) часов с момента окончания соответствующего матча Чемпионата.
2. Бездоказательные протесты не рассматриваются. Оргкомитет рассматривает только письменные мотивированные протесты.

Глава 16. Организация проведения матчей Чемпионата

1. Перед стартом матчей участники обязаны отключить внутриигровые сообщения.
2. Во время матча с оппонентом запрещается нажимать кнопку «PS».
3. Требования к организации:
   - Версия спортивного симулятора: EA FC 25, лицензионная, последней актуальной версии;
   - Игровые платформы: PS 5, Xbox Series X/S;
   - При проведении Финального этапа организаторы предоставляют стандартные геймпады, но игрокам разрешается использовать свои геймпады;
   - Настройки матча и игры, а также список расходуемых предметов указаны в технических правилах чемпионата.
4. Оргкомитет оставляет за собой право менять пункт 3 главы 16 настоящего Регламента.

5. Оргкомитет оставляет за собой право устанавливать ограничения по составу команды.

6. Ограничения по составу публикуются на официальном сайте Чемпионата.

Глава 17. Адреса и реквизиты организаторов Чемпионата

Общероссийская общественная организация спортивная федерация по футболу «Российский футбольный союз»
Адрес: 119992, г. Москва, Лужнецкая наб., д. 8, стр.1.
ИНН/КПП 7704016803/770401001. ОГРН 1037700085026
р/с 40703810400000000299, к/с 30101810200000000823
в «Газпромбанк» (АО), БИК 044525823
Телефон: +7-495-926-13-00 Факс: +7-495-926-13-05

Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России» (ФКС России)
Адрес: 121357, ул. Верейская, д. 29, стр. 151, пом. 2, комн. 3
ИНН/КПП 7730136455/773001001, ОГРН 1037700207401
р/с 40703810138170100960, к/с 30101810400000000225
в Московском банке Сбербанка России, ОАО, г. Москва, БИК 044525225
Телефон: +7-495-215-53-54.

Приложение №1 к Регламенту
СБЕР-Чемпионата России
по интерактивному футболу 2025 года

В Общероссийскую общественную организацию
спортивную федерацию по футболу
«Российский футбольный союз»
от:_____
_____
(Ф.И.О. спортсмена полностью)

ЗАЯВКА
на участие в СБЕР-Чемпионат России
по интерактивному футболу 2025 года

ФИО				
Никнейм				
PSN ID или Xbox Network				
Дата рождения				
Контактный телефон				
Ссылка на аккаунт Вконтакте				
Адрес электронной почты				
Клуб / Киберспортивная организация (если применимо)				
Отборочные турниры *(отметить нужные)*	___.___.2025 ☐	___.___.2025 ☐	___.___.2025 ☐	___.___.2025 ☐

Я, гражданин Российской Федерации
_____
(Ф.И.О. полностью)
«__» _____ _____ года рождения, зарегистрированный по адресу: _____,

настоящим подтверждаю свое согласие на участие в качестве спортсмена в СБЕР-Чемпионате России по интерактивному футболу 2025 года.

Кроме того, настоящим подтверждаю, что признаю и обязуюсь безусловно соблюдать Регламент СБЕР-Чемпионата России по интерактивному футболу 2025 года, Устав РФС, а также положения (регламенты), директивы, решения и иные нормативные документы РФС.

Иные сведения, установленные Регламентом соревнования, прилагаются.

Настоящим я предоставляю РФС необходимую и достоверную информацию, предусмотренную Регламентом соревнования, и прошу допустить меня к участию в соревновании.

Приложения:
1. Согласие на обработку персональных данных.

«___» _____ 20__ г. _____/_____
(подпись) *(фамилия и инициалы)*

Приложение №2 к Регламенту
СБЕР-Чемпионата России
по интерактивному футболу 2025 года

Общероссийской общественной организации спортивной федерации по футболу «Российский футбольный союз»
(Российская Федерация, 119992, г. Москва, Лужнецкая наб., д.8, стр.1; ОГРН 1037700085026)

_____
_____
(фамилия, имя, отчество (при наличии) полностью)
Адрес регистрации: _____
_____
_____
Телефон: _____
Адрес эл ектронной почты:_____
Паспорт серия _____ № _____
выдан_____
_____
(сведения о дате выдачи документа и выдавшем его органе, код подразделения)

СОГЛАСИЕ
на обработку персональных данных, разрешенных субъектом персональных данных для распространения

Я, _____,
(фамилия, имя, отчество (при наличии) полностью)
в соответствии с пунктом 5 части 1 статьи 3, пунктом 4 статьи 9, статьей 10.1 Федерального закона от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных» даю согласие Общероссийской общественной организации спортивной федерации по футболу «Российский футбольный союз» (далее – «РФС») на распространение следующих моих персональных данных:

Категория персональных данных	Перечень персональных данных	Разрешение к распространению (да/нет)	Условия и запреты
Персональные данные	Фамилия, имя, отчество (при наличии), пол, дата рождения		
Биометрические персональные данные	Фотографические изображения, видео		

с целью предоставления доступа к ним неопределенному кругу лиц путем их размещения на следующих интернет - ресурсах:

- официальный сайт РФС https://www.rfs.ru/, официальный сайт ФКС России: https://resf.ru/, трансляции Чемпионата на сайтах vk.com и twitch.com, а также в Telegram.

Настоящее Согласие действует со дня его подписания до достижения целей обработки персональных данных или в течение срока хранения информации, установленного законодательством Российской Федерации.

Настоящее Согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая настоящее Согласие, я действую по собственной воле в своих интересах.

« » 20 г. _____ _____
(дата) *подпись* *(инициалы, фамилия – указать собственную)*

Приложение №3 к Регламенту
СБЕР-Чемпионата России
по интерактивному футболу 2025 года

Общероссийской общественной организации спортивной федерации по футболу «Российский футбольный союз»
(Российская Федерация, 119992, г. Москва, Лужнецкая наб., д.8, стр.1; ОГРН 1037700085026)

_____
_____
(фамилия, имя, отчество (при наличии) полностью)
Адрес регистрации: _____
_____
_____
Телефон: _____
Адрес электронной почты: _____
Паспорт серия _____ № _____
выдан_____
_____
(сведения о дате выдачи документа и выдавшем его органе, код подразделения)

СОГЛАСИЕ
на обработку персональных данных, разрешенных субъектом персональных данных для распространения

Я, _____,
(фамилия, имя, отчество (при наличии) полностью)

являюсь законным представителем несовершеннолетнего _____
_____
(фамилия, имя, отчество (при наличии) полностью несовершеннолетнего)

приходящегося мне _____, зарегистрированного по адресу: _____
_____,
в соответствии с пунктом 5 части 1 статьи 3, пунктом 4 статьи 9, статьей 10.1 Федерального закона от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных» даю согласие Общероссийской общественной организации спортивной федерации по футболу «Российский футбольный союз» (далее – «РФС») на распространение следующих персональных данных несовершеннолетнего:

Категория персональных данных	Перечень персональных данных	Разрешение к распространению (да/нет)	Условия и запреты
Персональные данные	Фамилия, имя, отчество (при наличии), пол, дата рождения		
Биометрические персональные данные	Фотографические изображения, видео		

с целью предоставления доступа к ним неопределенному кругу лиц путем их размещения на следующих интернет - ресурсах:
- официальный сайт РФС https://www.rfs.ru/, официальный сайт ФКС России: https://resf.ru/, трансляции Чемпионата на сайтах vk.com и twitch.com, а также в Telegram.

Настоящее Согласие действует со дня его подписания до достижения целей обработки персональных данных или в течение срока хранения информации, установленного законодательством Российской Федерации.

Настоящее Согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая настоящее Согласие, я действую по собственной воле в интересах несовершеннолетнего.

« » 20 г. _____ _____
(дата) *подпись* *(инициалы, фамилия – указать собственную)*

Приложение №4 к Регламенту
СБЕР-Чемпионата России
по интерактивному футболу 2025 года

Общероссийской общественной организации спортивной федерации по футболу «Российский футбольный союз»
(Российская Федерация, 119992, г. Москва, Лужнецкая наб., д.8, стр.1; ОГРН 1037700085026)

_____
_____
(фамилия, имя, отчество (при наличии) полностью)
Адрес регистрации: _____
_____
Телефон: _____
Адрес электронной почты: _____
Документ, удостоверяющий личность: _____
_____
(вид документа, серия, номер, сведения о дате выдачи документа и выдавшем его органе; для паспорта - дополнительно код подразделения)

СОГЛАСИЕ
на обработку персональных данных

Я, _____,
(фамилия, имя, отчество (при наличии) полностью)

в соответствии с пунктом 4 статьи 9 Федерального закона от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных» даю согласие Общероссийской общественной организации спортивной федерации по футболу «Российский футбольный союз» (далее – «РФС») на обработку

следующих моих персональных данных:

- фамилия, имя, отчество (при наличии);
- пол;
- дата рождения;
- место рождения;
- гражданство;
- фотографическое изображение;
- контактный номер телефона;
- адрес электронной почты;
- сведения о документе, удостоверяющем личность (вид документа, серия, номер, дата выдачи документа, наименование органа, выдавшего документ и его код подразделения при наличии);
- адрес регистрации по месту жительства;
- никнейм;
- PSN ID или Xbox Network;
- ссылка на аккаунт Вконтакте;
- Клуб/Киберспортивная организация (если применимо).

в целях организации, управления спортивными мероприятиями по футболу и реализации программ развития футбола.

Настоящее Согласие предоставляется мной на осуществление в вышеуказанных целях любых действий (операций) или совокупности действий (операций), совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования таких средств с персональными данными, включая (без ограничений) сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных.

Я проинформирован (-а), что РФС гарантирует обработку моих персональных данных в соответствии с законодательством Российской Федерации как неавтоматизированным, так и автоматизированным способами.

Настоящее Согласие действует со дня его подписания до достижения целей обработки персональных данных или в течение срока хранения информации, установленного законодательством Российской Федерации.

Настоящее Согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая настоящее Согласие, я действую по собственной воле в своих интересах.

« » 20 г.	_____	_____
(дата)	*подпись*	*(инициалы, фамилия – указать собственную)*

Приложение №5 к Регламенту
СБЕР-Чемпионата России
по интерактивному футболу 2025 года

Общероссийской общественной организации спортивной федерации по футболу «Российский футбольный союз»
(Российская Федерация, 119992, г. Москва, Лужнецкая наб., д.8, стр.1; ОГРН 1037700085026)

_____
_____
(фамилия, имя, отчество (при наличии) полностью)
Адрес регистрации: _____
_____
Телефон: _____
Адрес электронной почты: _____
Документ, удостоверяющий личность: _____
_____
(вид документа, серия, номер, сведения о дате выдачи документа и выдавшем его органе; для паспорта - дополнительно код подразделения)

СОГЛАСИЕ
законного представителя на обработку персональных данных несовершеннолетнего

Я, _____,
(фамилия, имя, отчество (при наличии) полностью)
являюсь законным представителем несовершеннолетнего _____
_____
(фамилия, имя, отчество (при наличии) полностью несовершеннолетнего)

приходящегося мне _____, зарегистрированного по адресу: _____,

в соответствии с пунктом 4 статьи 9 Федерального закона от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных» даю конкретное, предметное, информированное, сознательное и однозначное согласие Общероссийской общественной организации спортивной федерации по футболу «Российский футбольный союз» (далее – «РФС») на обработку

следующих персональных данных несовершеннолетнего:

- фамилия, имя, отчество (при наличии);
- пол;
- дата рождения;
- место рождения;
- гражданство;
- фотографическое изображение;
- контактный номер телефона;
- адрес электронной почты;
- сведения о документе, удостоверяющем личность (вид документа, серия, номер, дата выдачи документа, наименование органа, выдавшего документ и его код подразделения при наличии);
- адрес регистрации по месту жительства;
- никнейм;
- PSN ID или Xbox Network;
- ссылка на аккаунт Вконтакте;
- Клуб/Киберспортивная организация (если применимо).

в целях организации, управления спортивными мероприятиями по футболу и реализации программ развития футбола.

Настоящее Согласие предоставляется мной на осуществление в вышеуказанных целях любых действий (операций) или совокупности действий (операций) в отношении персональных данных несовершеннолетнего, совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования таких средств с персональными данными, включая (без ограничений) сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных.

Я проинформирован (-а), что РФС гарантирует обработку персональных данных несовершеннолетнего в соответствии с законодательством Российской Федерации как неавтоматизированным, так и автоматизированным способами.

Настоящее Согласие действует со дня его подписания до достижения целей обработки персональных данных или в течение срока хранения информации, установленного законодательством Российской Федерации.

Настоящее Согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая настоящее Согласие, я действую по собственной воле в интересах несовершеннолетнего.

« » 20 г.	_____	_____
(дата)	*подпись*	*(инициалы, фамилия – указать собственную)*