



ЧЕМПИОНАТ РОССИИ

ПО ИНТЕРАКТИВНОМУ ФУТБОЛУ

Технические правила по виду программы FIFA 20

«Чемпионат России по интерактивному футболу»

1. Общая информация

- 1.1. Участники спортивных соревнований обязаны соблюдать требования настоящих правил, а также требования Регламента спортивных соревнований.
- 1.2. Версия спортивного симулятора: FIFA 2020, лицензионная, последней актуальной версии. Игровые платформы: Sony PlayStation 4 и XBOX One.

2. Краткая справочная информация

- 2.1. В Чемпионате могут принимать участие только граждане Российской Федерации.
- 2.2. Минимальный возраст участника – 14 лет на момент подачи заявки.
- 2.3. Участники Чемпионата обязаны достоверно заполнить поля в google форме. Заявка на каждый отборочный этап подается отдельно -
<http://ifootballchamp.ru/news/otkryta-registraciya-na-chempionat-rossii-po-interaktivnomu-futbolu-2019/>
- 2.4. При регистрации на отборочные игры участник указывает в соответствующем поле свой аккаунт PlayStation Network (PSN) или аккаунт XBOX Live.
- 2.5. Данный аккаунт закрепляется за участником в течение всего срока проведения Чемпионата России по интерактивному

- футболу 2019 и Кубка России по интерактивному футболу 2020.
- 2.6. Играть с другого аккаунта участник не имеет права. Аналогично не допускается использование зарегистрированного аккаунта другим участником соревнований.
 - 2.7. Прием заявок на отборочный этап заканчивается за сутки до начала соревнования. За несколько часов до начала отборочного этапа сетка с указанием участников, чьи заявки были одобрены организаторами, публикуется на официальном сайте Чемпионата и/или на иных информационных ресурсах РФС и ФКС России.
 - 2.8. Начало отборочных этапов в 12:00 по московскому времени в выходные дни и в 19:00 по будням.
 - 2.9. Вся информация об одобрении поданной заявки на отборочный этап будет отправляться на электронную почту участника, используемую при регистрации аккаунта на турнирном движке, или указанную в контактной информации.

3. Настойки игры

- 3.1. Устанавливаемые настройки матча:
 - Длительность тайма: 6 минут;
 - Уровень сложности: легендарный;
 - Скорость игры: нормальная;
 - Настройки стадиона:
 - Стадион: стадион FEWC;
 - Время года: Осень;
 - Время суток: 15:00;
 - Износ поля: нет.
 - Быстрые замены: вкл;
 - Игра рукой: выключено;
 - Максимально количество замен в матче: 3;
 - Погода: ясная;
 - Своя тактика: разрешено;
 - Защита: только тактическая;
 - Задачи игрокам: можно менять;
 - Переключение на вратаря: запрещено;
 - Судья: рандом;

- Тренер: выключен.
- 3.2. Настройки игры:
- Тип игры: FIFA Ultimate Team™ (FUT);
 - Защита: тактическая;
 - Свои схемы: запрещены;
 - Свои тактики: разрешены;
 - Офсайды: включены.
- 3.3. Ограничение по составу команды FUT. Online отборочные и основной этап:
- Рейтинг состава (отображаемый в игре) должен быть 86 или ниже;
 - Запасные игроки состава должны иметь рейтинг не выше 86;
 - Все игроки состава (в том числе и запасные) должны иметь рейтинг не менее 75;
 - В составе разрешается использовать максимум 3 Легенды.
- 3.4. Разрешено использование следующих типов расходуемых предметов:
- Контракты;
 - Изменения позиции на поле;
 - Лечение;
 - Предметы сыгранности;
 - Предметы тренерской лиги;
 - Предметы физподготовки;
- 3.5. Запрещено использование следующих типов расходуемых предметов:
- Предметы тренировки;
 - Запрещено использование в составе арендованных игроков.
- 3.6. Перед стартом матчей участники обязаны отключить внутриигровые сообщения.
- 3.7. Во время матча с оппонентом запрещается нажимать кнопку «PS» или кнопку «Home» (в зависимости от игровой платформы).
- 3.8. Максимально допустимое время задержки начала матча по вине участника - 10 (десять) минут после старта текущего раунда.

4. Общение с судьями соревнования

- 4.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами спортивных соревнований происходит в сервисе Discord в чат-канале: <https://discord.gg/PuM87Hu>. Программу Discord можно не устанавливать. Остальные системы оповещения судьи не просматривают.
- 4.2. Не позднее, чем за 30 минут до начала этапа спортивных соревнований, участники должны присоединиться к этому чат-каналу и указать свой игровой ник. Для этого необходимо нажать правой клавишей мышки на свой ник и выбрать "Изменить никнейм".
- 4.3. В чате есть приват. Чтобы его активировать, требуется правой клавишей мышки нажать на никнейм соперника. Появится меню, в котором нужно выбрать параметр "написать сообщение". После этого откроется дополнительное окно.
- 4.4. На время проведения соревнования участнику запрещено покидать чат-канал.
- 4.5. Все претензии относительно нарушения правил игры производятся в течение 10 минут после окончания матча. Апелляция должна быть подана одному из судей. Жалобы, поданные в более поздний срок, рассмотрению не подлежат.

5. Работа с турнирной сеткой

- 5.1. После окончания матча участники должны сообщить судьям результат. Участники обязаны делать скриншоты своих побед, сохранять их до конца Соревнований и загружать их в свои матчи. Если судья в течение 5 минут после загрузки скриншотов, не продвинул победившего участника по сетке, участник должен обратиться к судье и указать на свой матч.