



ЧЕМПИОНАТ РОССИИ

ПО ИНТЕРАКТИВНОМУ ФУТБОЛУ

Технические правила по виду программы FIFA 19

«Чемпионат России по интерактивному футболу»

1. Общая информация

- 1.1. Участники спортивных соревнований обязаны соблюдать требования настоящих правил, а также требования Регламента спортивных соревнований.
- 1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе.
- 1.3. Инструкция для участников отборочных этапов - <https://drive.google.com/file/d/1rAIK1OOrbgsCA17vugA3qCEwoRcLoJfp/view?usp=sharing>

2. Краткая справочная информация

- 2.1. В Чемпионате могут принимать участие только граждане Российской Федерации.
- 2.2. Минимальный возраст участника – 14 лет на момент подачи заявки.
- 2.3. Участники Чемпионата обязаны достоверно заполнить поля в профиле своего аккаунта на турнирном движке mail.ru: «Никнейм на сайте» / «Пол» / «Страна» / «Субъект Федерации» / «Город» (Укажите город вашего постоянного места жительства) / «Имя» / «Фамилия» / «Отчество» / «Дата Рождения» / «номер телефона» / и заполнить одно из полей (Логин Skype, Логин Discord, Mail.Ru Агент или Номер ICQ). Откройте вкладку «Показать дополнительные поля» и в

контактной информации указать свою актуальную электронную почту и страницу в ВК. Заявка на каждый отборочный этап подается отдельно. Участники, не достигшие возраста 18 лет должны иметь в наличии и предоставить, по первому требованию организаторов, письменное разрешение от родителей или законных представителей в свободной форме.

- 2.4. При регистрации на отборочный этап участник указывает в соответствующем поле свой аккаунт PlayStation Network (PSN). Данный аккаунт будет привязан к участнику на протяжении всего Чемпионата. Играть с другого аккаунта участник не имеет права. Аналогично невозможна ситуация, когда с зарегистрированного аккаунта будет играть другой участник соревнований.
- 2.5. Прием заявок на отборочный этап заканчивается за сутки до начала соревнования. За несколько часов до начала отборочного этапа сетка с указанием участников, чьи заявки были одобрены организаторами, публикуется на официальном сайте Чемпионата и/или на иных информационных ресурсах РФС и ФКС России.
- 2.6. Начало отборочных этапов в 12:00 по московскому времени.
- 2.7. Вся информация об одобрении поданной заявки на отборочный этап будет отправляться на электронную почту участника, используемую при регистрации аккаунта на турнирном движке, или указанную в контактной информации.

3. Настойки игры

- 3.1. Устанавливаемые настройки матча:
 - Длительность тайма: 6 минут;
 - Уровень сложности: легендарный;
 - Скорость игры: нормальная;
 - Настройки стадиона:
 - Стадион: стадион FEWC;
 - Игра рукой: выключено;
 - Максимально количество замен в матче: 3;

- Погода: ясная;
- Интерфейс: имя игрока и индикатор;
- Индикатор игрока: имя игрока;
- Отображение времени и счета: вкл.;
- Мини-карта: 2D;
- Индикатор Gamertag: выкл;
- Прокрутка составов: выкл;
- Громкость комментаторов: 0;
- Звуки стадиона: 8;
- Громкость музыки: 0;
- Своя тактика: разрешено;
- Защита: только тактическая;
- Камера: ТВ-Трансляция (масштаб 20:0);
- Задачи игрокам: можно менять;
- Переключение на вратаря: запрещено;
- Судья: рандом;

3.2. Настройки игры:

- Тип игры: FIFA Ultimate Team™ (FUT);
- Защита: тактическая;
- Свои схемы: запрещены;
- Свои тактики: разрешены;
- Скорость игры: нормальная;
- Офсайды: включены.

3.3. Ограничения использования расходующихся предметов:

3.3.1. Набор расходующихся предметов, которые Участники смогут применить во время игры, будет ограничен. Изменения в ограничениях расходующихся предметов могут быть объявлены за неделю до начала турнира.

3.3.2. Разрешено использование следующих типов расходующихся предметов:

- Контракты
- Изменения позиции на поле
- Лечение
- Предметы сыгранности
- Предметы тренерской лиги

- Предметы физподготовки

3.3.3. Запрещено использование следующих типов расходуемых предметов:

- Предметы тренировки

- 3.4. На всех этапах турнира запрещено использование в составе арендованных игроков.
- 3.5. Перед стартом матчей участники обязаны отключить внутриигровые сообщения.
- 3.6. Во время матча запрещается нажимать кнопку (PS).

4. Общение с судьями соревнования

- 4.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами спортивных соревнований происходит в сервисе Discord в чат-канале: <https://discord.gg/PuM87Hu>. Программу Discord можно не устанавливать. Остальные системы оповещения судьи не просматривают.
- 4.2. Не позднее, чем за 30 минут до начала этапа спортивных соревнований, участники должны присоединиться к этому чат-каналу и указать свой игровой ник. Для этого необходимо нажать правой клавишей мышки на свой ник и выбрать "Изменить никнейм".
- 4.3. В чате есть приват. Чтобы его активировать, требуется правой клавишей мышки нажать на никнейм соперника. Появится меню, в котором нужно выбрать параметр "написать сообщение". После этого откроется дополнительное окно.
- 4.4. Если матч заканчивается вничью, то для определения победителя стороны играют дополнительное время в режиме «классика», в случае необходимости пенальти.

5. Работа с турнирной сеткой

- 5.1. После окончания матча участники должны сообщить судьям результат. Участники обязаны делать скриншоты своих побед, сохранять их до конца Соревнований и загружать их в свои матчи. Если судья в течение 5 минут после загрузки скриншотов, не продвинул победившего участника по сетке, участник должен обратиться к судье и указать на свой матч.

