

ПРОЕКТ

УТВЕРЖДЕНО

**Постановлением Бюро Исполкома
Общероссийской общественной
организации «Российский
футбольный союз»**

№ _____ от « ___ » _____ 2018 г.

и.о. Президента

_____ **А.А. Алаев**

УТВЕРЖДЕНО

**Президентом Общероссийской
общественной организации
«Федерация компьютерного
спорта России»**

« ___ » _____ 2018 г.

Президент

_____ **Д.В. Смит**

РЕГЛАМЕНТ

**Чемпионата России по интерактивному футболу
на сезон 2018 года**

**Москва
2018**

СОДЕРЖАНИЕ

Глава 1	Глоссарий и сокращенные наименования
Глава 2	Цели и задачи Чемпионата
Глава 3	Общие положения
Глава 4	Участники
Глава 5	Допуск к участию
Глава 6	Структура и система проведения
Глава 7	Награждение
Глава 8	Финансирование
Глава 9	Обеспечение безопасности участников и зрителей
Глава 10	Страхование участников
Глава 11	Обязанности организаторов
Глава 12	Обязанности участников
Глава 13	Судейство
Глава 14	Дисциплинарные нарушения и спортивные санкции
Глава 15	Протесты
Глава 16	Организация проведения матчей
Глава 17	Адреса и реквизиты организаторов Чемпионата

Глава 1. Глоссарий и сокращенные наименования

РФС	Российский Футбольный Союз
ФКС России	Федерация компьютерного спорта России
Чемпионат	Чемпионат России по интерактивному футболу
Договор	Договор РФС и ФКС России о совместной организации соревнований
ГСК	Главная судейская коллегия
Правила интерактивного футбола/Правила	Официальные правила спортивной дисциплины «интерактивный футбол» вида спорта «футбол», утвержденные федеральным органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации
Минспорт РФ	Министерство спорта Российской Федерации
FIFA 19	26-я футбольная игра из серии игр FIFA
LAN	Local Area Network соревнования, проходящие непосредственно на спортивной площадке
Online	Соревнования, проходящие в сети Internet
Bo2	Best of 2 – формат проведения матчей между участниками. Встреча состоит из двух матчей. Победитель определяется по общему счету двух матчей. В случае равенства забитых и пропущенных мячей по итогам двух матчей играется третий матч до «золотого гола».
Bo3	Best of 3 – формат проведения матчей между участниками, до 2х побед
Bo5	Best of 5 – формат проведения матчей между участниками, до 3х побед.
PS 4	Игровая консоль Sony PlayStation 4
РПЛ	Российская Премьер Лига
ФНЛ	Футбольная национальная лига
ПФЛ	Профессиональная футбольная лига
Клубы	Профессиональные футбольные клубы, которые являются членами РПЛ, ФНЛ, ПФЛ, Иностранные Клубы и Киберспортивные организации
Иностранные клубы	Профессиональные футбольные клубы, которые являются членами профессиональных футбольных лиг зарубежных стран

Киберспортивные организации	Организации, осуществляющие свою деятельность в области киберспорта (компьютерного спорта), принимающие участие в соревнованиях по киберспорту (компьютерному спорту).
Официальный сайт Чемпионата	ifootballchamp.ru

Глава 2. Цели и задачи Чемпионата

1. Чемпионат проводится в целях:

- создания регулярной системы всероссийских соревнований по интерактивному футболу;
- подготовки спортсменов Российской Федерации в целях их успешного выступления на международных соревнованиях;
- популяризации и дальнейшего развития интерактивного футбола в Российской Федерации;
- организации досуга граждан Российской Федерации;
- пропаганды здорового образа жизни и правильного подхода к тренировочному процессу в рамках занятий интерактивным футболом.

2. Задачами проведения Чемпионата являются:

- определение обладателя Чемпионата России по интерактивному футболу – победителя Чемпионата и призеров Чемпионата;
- повышение уровня спортивного мастерства игроков в интерактивный футбол;
- выявление кандидатов в сборные команды России по интерактивному футболу;
- повышение уровня судейства матчей по интерактивному футболу.

Глава 3. Общие положения

1. Права на организацию и проведение Чемпионата принадлежат РФС.

2. РФС совместно с ФКС России осуществляют совместную деятельность по организации и проведению Чемпионата.

3. Права и обязанности РФС и ФКС России по организации и проведению Чемпионата определяются Договором.

4. Работу непосредственно по организации, проведению и контролю за проведением Чемпионата осуществляет ФКС России.

5. В целях организации, проведения и осуществления контроля за проведением Чемпионата ФКС России формирует Оргкомитет, 2/5 состава которого являются представители РФС.

6. Структура Оргкомитета, порядок его формирования и работы, а также полномочия Оргкомитета определяются соответствующим Положением об Оргкомитете.

7. Решения Оргкомитета являются обязательными для исполнения всеми

участниками Чемпионата, а также иными лицами, задействованными в проведении Чемпионата.

8. Организацию судейства Чемпионата осуществляет ГСК, состоящая из судей, утверждаемых Оргкомитетом. Права, обязанности и порядок формирования ГСК утверждается Оргкомитетом.

9. Участие в Чемпионате не основано на риске. За участие денежные средства не взимаются.

10. Матчи Чемпионата проводятся по Правилам игры в интерактивный футбол и в соответствии с нормами настоящего Регламента. Все участники Чемпионата, их официальные представители, должностные лица, иные специалисты, судьи и иные официальные лица Матча должны знать и исполнять нормы настоящего Регламента и Правила игры в интерактивный футбол.

11. Игроки и их официальные представители, предоставившие организаторам любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации.

12. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением игроков и представителей, связанные с участием в Чемпионате, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению Чемпионата или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.

13. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Чемпионата.

14. Участникам и иным официальным лицам, задействованным в проведении Чемпионата, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования, в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2. Федерального закона от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

15. Иные регламенты и положения, касающиеся организации и проведения Чемпионата, утверждаются Уполномоченным лицом РФС.

Глава 4. Участники

1. В Чемпионате могут принимать участие только граждане Российской Федерации как спортсмены-любители, так и спортсмены-профессионалы.

2. Минимальный возраст участника – 14 лет на момент подачи заявки.

3. В Чемпионате также вправе принимать участие спортсмены-представители Клубов. В таком случае заявку на участие своего спортсмена-представителя подает Клуб. Один Клуб вправе заявить только одного игрока.

4. Оргкомитет вправе напрямую приглашать полуфиналистов Кубка России по интерактивному футболу 2018 для участия в Гранд-финале.

- 4 квоты-приглашения разыгрываются между Клубами и Киберспортивными организациями в рамках отдельного отборочного турнира после окончания срока приема заявок от Клубов и Киберспортивных организаций.

4.1. Условия проведения отборочного турнира для Клубов и Киберспортивных

утверждаются Оргкомитетом.

4.2. Сроки приема заявок от Клубов определяются Оргкомитетом.

5. При регистрации на отборочные игры участник указывает в соответствующем поле свой аккаунт PlayStation Network (PSN). Данный аккаунт будет привязан к участнику на протяжении всего Чемпионата. Играть с другого аккаунта участник не имеет права. Аналогично невозможна ситуация, когда с зарегистрированного аккаунта будет играть другой участник соревнований.

Глава 5. Допуск к участию

1. Игроки допускаются к участию в Чемпионате при условии подачи заявки в порядке и на условиях, предусмотренных настоящим Регламентом, а также выполнения соответствующих требований настоящего Регламента.

2. Участники Чемпионата обязаны заполнять и предоставлять организаторам все необходимые сведения в заявке. Заявка на каждый Online отборочный подается отдельно.

3. Срок, до которого может быть подана заявка, определяется Оргкомитетом и должен быть указан на Официальном сайте Чемпионата.

4. При регистрации на Online отборочные участник обязан достоверно заполнить сведения о себе в форме электронной заявки, размещенной на Официальном сайте Чемпионата.

5. Участники, которые заняли призовые места, по запросу Оргкомитета должны направить в Оргкомитет фотографии/сканы паспортов или иных документов, которые в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, являются документами, удостоверяющими личность гражданина Российской Федерации.

6. В случае если участнику меньше 18 лет, такой участник обязан предоставить письменное разрешение от родителей или законных представителей в свободной форме.

7. Форма заявки утверждается Оргкомитетом и размещается на Официальном сайте Чемпионата.

8. Все участники должны общаться с судьями, официальными лицами и другими спортсменами на русском языке.

Глава 6. Структура и система проведения

1. Чемпионат состоит из двух этапов:

1.1. Отборочный этап:

1.1.1. Online отборочные этапы.

Календарь, общее количество и порядок проведения всех Online отборочных определяются Оргкомитетом и публикуются на Официальном сайте Чемпионата.

По результатам каждого Online отборочного определяется первое-четвертое место, которые получают квоту на участие в Гранд-финале.

1.1.2. Игроки, которые получили квоту на участие в Гранд-финале по

результатам участия в отборочном этапе, не имеют права подавать заявку на участие в оставшихся Online отборочных.

1.1.3. Полуфиналисты Чемпионата России по интерактивному футболу 2018, получившие прямые приглашения на Гранд-финал, не имеют права заявляться на отборочный этап.

1.1.4. Формат проведения отборочного этапа: олимпийская система (single elimination) в формате до одной победы (bo2), игра проходит в режиме FUT.

1.2. Финальный этап, именуемый “Гранд-финал”.

Место проведения - г. Москва.

Дата проведения – декабрь 2018 года.

Конкретные место и время проведения определяются решением Оргкомитета.

В Гранд-финале принимают участие:

- Полуфиналисты Кубка России по интерактивному футболу 2018 (4) по приглашению Оргкомитета;

- Участники, которые заняли 1-4 места на отдельном отборочном турнире для Клубов и Киберспортивных организаций в соответствии с п.5 главы 4 настоящего Регламента;

- Участники, которые заняли 1-4 места на Online отборочных.

Общее количество участников на Гранд-финале – не более 32.

Целью Гранд-финала является определение победителя Чемпионата.

1.2.1. Формат проведения Гранд-финала.

Гранд-финал состоит из групповой стадии (швейцарской системы) и стадии play-off.

1.2.2. Групповой этап.

Групповой этап проводится по швейцарской системе в формате bo2:

В групповом этапе по швейцарской системе соперники подбираются по количеству побед и поражений.

В каждом туре группового этапа участники проводят одну игру против другого участника со схожими турнирными показателями. Сыграв все игры одного тура, участники получают нового соперника на следующий тур группового этапа со схожими турнирными показателями.

Первый тур:

В первом туре по швейцарской системе игроки будут посеяны случайным образом путем открытой жеребьевки.

Последующие туры:

В последующих турах соперники будут определены в случайном порядке среди участников со схожими турнирными показателями, повторные матчи между одними соперниками, по возможности, будут исключены.

В случае если количество участников в группе будет нечетным, возможна игра против участника со схожим, а не точно таким же количеством побед и поражений.

1.2.3. Обзор швейцарской системы.

Одни и те же соперники не играют друг с другом более одного раза. Ниже приведен обзор результатов, показанных игроками в каждом туре группового этапа по швейцарской системе:

Начало группового этапа / начало 1-го тура:

32 игрока с показателем 0-0

Конец 1-го тура:

16 игроков с показателем 1-0

16 игроков с показателем 0-1

Конец 2-го тура:

8 игроков с показателем 2-0

16 игроков с показателем 1-1

8 игроков с показателем 0-2

Конец 3-го тура:

4 игрока с показателем 3-0

12 игроков с показателем 2-1

12 игроков с показателем 1-2

4 игрока с показателем 0-3

Конец 4 тура:

2 игрока с показателем 4-0 - квалифицировались

8 игроков с показателем 3-1

12 игроков с показателем 2-2

8 игроков с показателем 1-3

2 игрока с показателем 0-4 - выбывают

Конец 5 тура:

4 игрока с показателем 4-1 - квалифицировались

10 игроков с показателем 3-2

10 игроков с показателем 2-3

4 игрока с показателем 1-4 - выбывают

Конец 6 тура:

5 игроков с показателем 4-2 - квалифицировались

10 игроков с показателем 3-3

5 игроков с показателем 2-4 - выбывают

Конец 7 тура:

5 игроков с показателем 4-3 - квалифицировались

5 игроков с показателем 3-4 - выбывают.

1.2.4. Стадия play-off проводится по олимпийской системе (single elimination) до двух побед (bo3).

1.2.5. Финал и матч за третье место проводится до трех побед (bo5).

Глава 7. Награждение

1. Победителем Чемпионата является участник, который победил в финальной серии Гранд-финала.

2. Победителю Чемпионата присуждается звание Чемпиона России.

3. Победитель Чемпионата награждается кубком и денежным призом.

4. Игроки, занявшие второе и третье места, награждаются медалями, согласно занятым местам и денежными призами.

5. Размер, сроки и порядок выплаты денежных призов определяются решением Оргкомитета.

Глава 8. Финансирование

1. Общее финансирование организации и проведения Чемпионата, в том числе, Online отборочных и Гранд-финала осуществляет ФКС России.

2. Финансирование призового фонда осуществляется за счет средств ФКС России.

3. Осуществление финансового контроля за организацией и проведением Чемпионата осуществляется за счет средств ФКС России.

4. Финансовое обеспечение предоставления судьям компенсационных выплат и материально-технического обеспечения, получаемых ими в связи и для участия в Соревнованиях, осуществляется за счет средств ФКС России.

5. С целью осуществления финансирования ФКС России вправе привлекать средства спонсоров Чемпионата, а также иных третьих лиц.

6. Финансирование Чемпионата может осуществляться также из иных незапрещенных законодательством Российской Федерации источников.

Глава 9. Обеспечение безопасности участников и зрителей

1. Главной целью обеспечения безопасности является создание условий для беспрепятственного проведения Чемпионата, сохранения жизни и здоровья его участников и зрителей, нейтрализация угроз, возникающих в ходе его подготовки и проведения.

2. При обеспечении безопасности в момент подготовки и проведения Чемпионата необходимо руководствоваться действующим законодательством Российской Федерации, законами субъектов Российской Федерации, подзаконными актами Российской Федерации, в том числе Правилами поведения зрителей при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденными постановлением Правительства Российской Федерации от 16 декабря 2013 г. № 1156, Правилами обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденными постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 г. № 353), приказом МВД России от 17.11.2015 № 1092 «Об утверждении требований к отдельным объектам инфраструктуры мест проведения официальных спортивных соревнований и техническому оснащению стадионов для обеспечения общественного порядка и общественной безопасности», международными правовыми актами в сфере обеспечения безопасности и иными правовыми актами.

3. Спортивные мероприятия проводятся на объектах спорта, а также на территориях, специально подготовленных для проведения официального спортивного соревнования, отвечающих требованиям соответствующих нормативных правовых актов, действующих на территории Российской Федерации и направленных на обеспечение общественного порядка и безопасности

участников и зрителей.

4. Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Минздрава России от 01.03.2016 N 134н "О Порядке организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса "Готов к труду и обороне".

Глава 10. Страхование участников

1. Участие в Чемпионате осуществляется только при наличии оригинала договора о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев, который участники представляют организаторам

Глава 11. Обязанности организаторов

1. Совместные обязанности организаторов:

- Осуществлять деятельность по организации Чемпионата;
- Вести общую систему учета данных о спортсменах, принимающих участие в Чемпионате;
- Разрабатывать и утверждать билетную программу Чемпионата;
- Определять общий порядок взаимодействия со средствами массовой информации (СМИ);
- Определять условия допуска участников к Чемпионату;
- Осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Чемпионата;
- Осуществлять иную деятельность, направленную на организацию и проведение Чемпионата, которая прямо не отнесена к обязанностям ФКС России.

2. Обязанности ФКС России в рамках всех этапов Чемпионата:

- Организовывать и проводить Чемпионат в порядке и на условиях, предусмотренных настоящим Регламентом и Договором;
- Осуществлять рассмотрение заявок спортсменов и Клубов на участие в Чемпионате, в том числе осуществлять непосредственную регистрацию участников Чемпионата;
- Осуществлять регистрацию результатов матчей Чемпионата и направлять результаты матчей Чемпионата в РФС;
- Осуществлять регистрацию итогов Чемпионата и направлять итоги Чемпионата в РФС;
- Осуществлять организацию судейства Чемпионата;
- Определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Чемпионата с учетом предложений РФС;
- Обеспечивать безопасность проведения Чемпионата в соответствии с

требованиями действующего законодательства Российской Федерации, включая, но не ограничиваясь:

- во время проведения Чемпионата обеспечивать за счет собственных средств совместно с собственниками, пользователями мест проведения Чемпионата меры общественного порядка и общественной безопасности в соответствии с Федеральным законом от 04.12.2007 N 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» и правилами обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденными Правительством Российской Федерации;

- осуществлять взаимодействие с органами внутренних дел, а также иными структурами, отвечающими за обеспечение общественного порядка, безопасности и охраны жизни и здоровья граждан при проведении Чемпионата в соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации и требованиями настоящего Регламента и Договора;

- Обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнований;

- Осуществлять взаимодействие с собственниками, пользователями мест проведения Чемпионата по вопросам, включая, но не ограничиваясь:

- организации пропускного и внутриобъектового режимов в местах и во время проведения Чемпионата;

- осуществления, в том числе с применением технических средств, контроля наличия у зрителей входных билетов или документов в соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации;

- информирования зрителей и участников Чемпионата о необходимости соблюдения правил поведения зрителей при проведении Чемпионата, а также об их действиях в случае угрозы возникновения или при возникновении чрезвычайной ситуации;

- информирования зрителей и участников Чемпионата о прекращении матчей Чемпионата, организации эвакуации этих зрителей и участников в случае угрозы возникновения или при возникновении чрезвычайной ситуации;

- Обеспечивать заключение соответствующих договоров с собственниками или пользователями мест проведения Чемпионата в связи с организацией и проведением Чемпионата, а также заключение договоров с третьими лицами, необходимых для организации и проведения Чемпионата;

- Осуществлять иную деятельность в пределах своей компетенции, необходимую для организации и проведения Чемпионата.

3. Обязанности ФКС России на Гранд-финале:

- Предоставлять участникам Чемпионата, судьям и иным официальным лицам Чемпионата, проживающим за пределами Москвы и Московской области, транспорт от места прибытия до места проживания и после окончания Чемпионата, транспорт к месту отбытия. Перечень официальных лиц, участников и судей Чемпионата определяется Оргкомитетом;

- Предоставлять участникам и главному судье номера в гостинице, на

время проведения Гранд-финала Чемпионата;

➤ Обеспечивать двухразовое питание, и отдельно предоставлять минеральную воду участникам и судьям Гранд-финала;

4. Иные права и обязанности организаторов Чемпионата по организации и проведению Чемпионата урегулированы в Договоре.

Глава 12. Обязанности участников

1. Все участники обязаны вести себя гуманным образом (поведение, не нарушающее норм и правил общества) и соблюдать дисциплину по отношению к другим участникам, к судьям и другим официальным лицам.

2. Игроки обязаны беспрекословно подчиняться требованиям организаторов, если они не противоречат настоящему Регламенту и Правилам интерактивного футбола.

3. Участники обязаны соблюдать конфиденциальность при общении с организаторами Чемпионата. Все тексты, написанные в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращений в техническую поддержку являются конфиденциальными и не могут быть опубликованы без разрешения организаторов.

4. В случае возникновения форс-мажора, который помешает участнику участвовать в Гранд-финале Чемпионата, участник обязан сразу же проинформировать об этом организаторов Чемпионата.

5. В рамках LAN соревнований участники должны выставить режим личных сообщений «не беспокоить».

6. В рамках Online отборочных участники должны заранее подготовить возможность трансляции своих матчей. Инструкция по настройке трансляции утверждается Оргкомитетом и публикуется на Официальном сайте Чемпионата.

6.1. Каждый участник по требованию судьи обязан включить трансляцию своей игры, направить судье название аккаунта, на который ведется трансляция.

6.2. Участники Чемпионата не должны пропускать повторы забитых и пропущенных мячей, в противном случае судья имеет право применить дисциплинарное наказание вплоть до присуждения технического поражения в матче со счетом 0:3.

7. Участники Чемпионата обязаны соблюдать Правила интерактивного футбола, настоящий Регламент, нормативные документы РФС и ФКС России, иные документы, утвержденные Оргкомитетом.

8. Участникам Чемпионата запрещается использовать любые предметы, инвентарь или оборудование, не предусмотренные Правилами интерактивного футбола и настоящим Регламентом, и которое представляет потенциальную опасность для жизни и/или здоровья окружающих и/или самого участника.

9. Участникам Чемпионата запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику футбольного симулятора, в том числе, предназначенное для изменения его внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального

хода игры своему оппоненту (т.е. чит-коды и др.).

10. Участники Чемпионата обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам, судьям, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнований.

11. Участники Чемпионата обязаны воздерживаться от грубых и оскорбительных высказываний, жестов и действий.

12. Участники Чемпионата обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и принцип честной игры.

13. Участники Гранд-финала Чемпионата обязаны играть в футболке, предоставляемой Оргкомитетом, за исключением случаев, когда участник является представителем Клуба или Киберспортивной организации.

14. Участникам Чемпионата запрещается:

➤ применение физической силы, а также любые угрожающие действия по отношению к официальным лицам, судьям, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнований;

➤ выведение из строя и иное причинение вреда спортивному инвентарю и оборудованию;

➤ любое вмешательство в процесс игры, препятствующее нормальному ходу матча.

➤ вступать в сговор друг с другом. Любые Игроки, уличенные в сговоре на какой-либо стадии Чемпионата, отстраняются от Соревнования и принуждаются к возврату любых компенсаций и призов, полученных ими от организаторов Чемпионата и в связи с их участием в Чемпионате.

Примеры сговора включают, кроме прочего:

- Намеренный проигрыш в матче по любой причине как во время Онлайн-отборочных, так и во время событий Lan.

- Игра в интересах другого Участника, в том числе с использованием дополнительной учетной записи, для помощи этому Участнику в Онлайн-отборочных или событии Lan.

- Договорные матчи в любой форме.

- Игра не в полную силу, при которой Игрок не старается противостоять Сопернику, позволяя тому забивать голы и набирать необходимую разницу забитых и пропущенных мячей.

- Договоренность о разделе денежного приза.

Глава 13. Судейство

1. Судейство матчей Чемпионата осуществляется в соответствии с правилами интерактивного футбола и настоящего Регламента.

2. Судейскую коллегия на каждый Online этап и на Гранд-финал Чемпионата назначает ГСК в соответствии с положением о ГСК.

3. Форма одежды судей утверждается Оргкомитетом.

4. Судьи обязаны находиться в местах проведения LANов за час до начала соревнований и уходить после окончания этапа и заполнения всех необходимых

документов.

5. Протоколы соревнований должны в течение 3 (трех) суток после окончания этапа Чемпионата, направляться на почту ФКС России – region@resf.ru.

6. Судьи могут быть отстранены от обслуживания матчей Чемпионата на срок, определяемый ФКС России, в случае неудовлетворительного исполнения своих обязанностей в соответствии с требованиями Правил интерактивного футбола и настоящего Регламента.

7. Всем судьям запрещается участие в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на все официальные спортивные соревнования по футболу и компьютерному спорту.

Глава 14. Дисциплинарные нарушения и спортивные санкции

1. Участники Чемпионата, нарушающие правила интерактивного футбола, а также положения настоящего Регламента, могут быть привлечены к спортивной ответственности в порядке, предусмотренном Правилами интерактивного футбола и настоящим Регламентом.

2. Недисциплинированное поведение наказывается предупреждением или удалением.

3. В случае нарушения участниками обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами Чемпионата, опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов, или обращения в техническую поддержку без разрешения организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

4. В случае совершения участником Чемпионата нарушения, прямо не предусмотренного правилами интерактивного футбола и настоящим Регламентом, Оргкомитет Чемпионата вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных настоящим Регламентом, правилами интерактивного футбола, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

Глава 15. Протесты

1. В случае если во время игры Чемпионата участник полагает, что его права были ущемлены решением любого из судей или каким-либо событием, произошедшим в течение игры и повлиявшим на исход встречи, он может подать протест на почту ГСК turnir@resf.ru

2. Бездоказательные протесты не рассматриваются. ГСК рассматривает только письменные мотивированные протесты.

Глава 16. Организация проведения матчей

1. Перед стартом матчей участники обязаны отключить внутриигровые сообщения.

2. Во время матча с оппонентом запрещается нажимать кнопку «PS».
 3. Требования к организации:
 - Версия спортивного симулятора: FIFA 2019, лицензионная, последней актуальной версии;
 - Игровые платформы: Sony PlayStation 4;
 - Организаторы предоставляют стандартные геймпады (Dual Shock 4), но игрокам разрешается использовать свои геймпады той же модели;
 - Устанавливаемые настройки матча:
 - Длительность тайма: 6 минут
 - Уровень сложности: легендарный
 - Скорость игры: нормальная
 - Настройки стадиона:
 - Стадион: стадион FEWC
 - Время года: Осень
 - Время суток: 15:00
 - Износ поля: нет
 - Игра рукой: выключено
 - Максимально количество замен в матче: 3
 - Погода: ясная
 - Составы: онлайн
 - Интерфейс: имя игрока и индикатор
 - Индикатор игрока: имя игрока
 - Отображение времени и счета: вкл.
 - Мини-карта: 2D
 - Индикатор Gamertag: выкл
 - Прокрутка составов: выкл
 - Громкость комментаторов: 0
 - Звуки стадиона: 8
 - Громкость музыки: 0
 - Своя тактика: разрешено
 - Защита: только тактическая
 - Камера: ТВ-Трансляция (масштаб 20:0)
 - Задачи игрокам: можно менять
 - Переключение на вратаря: запрещено
 - Судья: рандом
 - Тренер: выключен
 - Установки в игре:
 - Тип игры: FIFA Ultimate Team™ (FUT)
 - Защита: тактическая
 - Свои схемы: запрещены
 - Свои тактики: разрешены
 - Скорость игры: нормальная
 - Офсайды: включены
- Если матч заканчивается вничью, то для определения победителя стороны

играют дополнительное время в режиме «классика», в случае необходимости пенальти.

4. Оргкомитет оставляет за собой право менять пункт 3 главы 16 настоящего Регламента.

Глава 17. Адреса и реквизиты организаторов Чемпионата

Общероссийская общественная организация «Российский футбольный союз» (РФС)

Адрес: 119992, г. Москва, Лужнецкая наб., д.8, стр.1.

ИНН/КПП 7704016803/770401001

ОГРН 1037700085026

в ПАО «СБЕРБАНК РОССИИ»

к/с 30101810400000000225

БИК 044525225

Телефон: +7-495-926-13-00

факс: +7-495-926-13-05.

Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России» (ФКС России)

Адрес: 121357, ул. Верейская, д. 29, стр. 151, пом. 2, комн. 3

ИНН/КПП 7730136455/773001001

ОГРН 1037700207401

в Московском банке Сбербанка России, ОАО, г. Москва,

р/с 40703810138170100960

к/с 30101810400000000225

БИК 044525225

Телефон: +7-495-215-53-54.